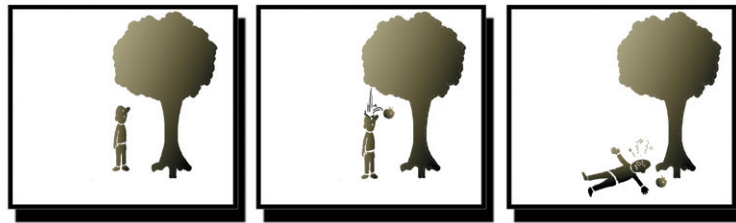


# Denbora-

## 1 Paulino detektibea

Kalean gertatzen diren gertaera arraroak ikertzea maite du Paulinok. Irudiei begiratuta, zer gertatu den kontatzeko gai izango al zinateke?



---

---

---

---

---

---

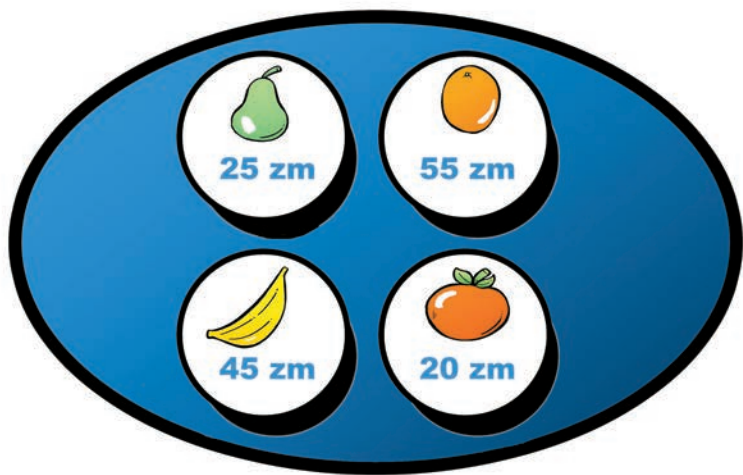
---

---



## 2 Erosketak

Fruta jatea gogoko du Leirek. Fruten balio kontuan hartuta, kalkulatu zenbat diru gastatu duen.



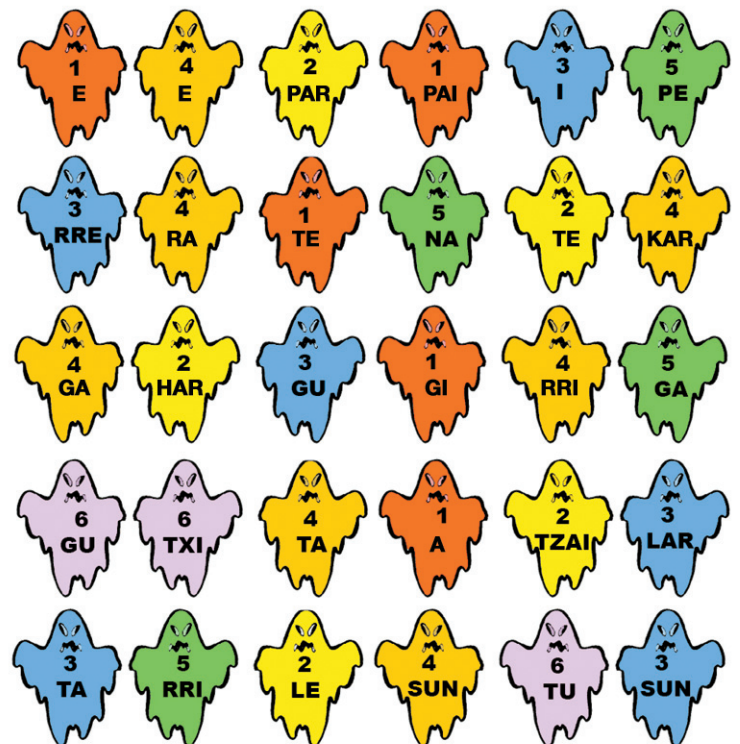
$$\text{orange} \times 2 + \text{orange} \times 4 + \text{banana} \times 1 =$$

$$\text{pear} \times 4 + \text{banana} \times 6 + \text{orange} \times 3 =$$

$$\text{banana} \times 5 + \text{orange} \times 1 + \text{pear} \times 5 =$$

## 3 Mamuen mezua

Gaztelu zaharreko mamuek ez dakite hitz egiten, baina soinean hitz bat idatzia dute. Lotu kolore edo zenbaki bereko mamuak, hitza osatzeko.



Erantzunak: 2.-3,05 euro, 4,3 euro eta 3,7 euro gastatu ditu. 3.-Epaitegia, erakargarritasun, parte-hartzailer, irregulartasun ea penagarri. 5.-Martinek 3.750 kilo jaso ditu; Pellok, 4.450 kilo.

# - pasak

## 4 Osatu hitzak

Xirula jotzen duen aldiro, hitzak dantzan jartzen ditu aztiak.

Osatu hitzak saskitik ateratako hizkiekin.



Four empty rectangular boxes for writing words.

## 5 Harri-jasotzaileak

Egun osoa apustuak egiten igaroko lukete Pelok eta Martinek. Bakoitzaren altxaldi

Martin



Pello



kopurua kontuan izanda, **nork irabazi du gaurko apustua?**

Martin



Pello



4 aldiz	8 aldiz	11 aldiz	2 aldiz
9aldiz	4 aldiz	7 aldiz	12 aldiz



## Eskorren lasterketa

Taldean eta bikoteka jokatzeko joko dibertigarria proposatzen dizuegu aste honetan. Ziur inoiz edo behin egin duzuela horrelako lasterketaren bat.

- 1 Jokalariak bikoteka jarriko dira.
- 2 Lasterketa hasi aurretik, irteera eta helmuga puntuak marraztu behar dira lurreen. Ezarri helmuga irteeratik hamar bat metrora.
- 3 Bi eskuak lurreen jarriko ditu

- jokalarietako batek, eta bikotekideak hanketatik helduko dio. Lurrean dagoen jokalaria eskorga izango da, eta laguna, berriz, eskorga daraman baserritarra.
- 4 Lasterketa abiatzeko seinalea entzun orduko,

helmugarantz abiatuko dira jokalariak. Ahalik eta lasterren joatea komeni da.

- 5 Helmugara iritsi orduko, jokalariak postuz aldatuko dira, hots, eskorga baserritarra izango da, eta baserritarra eskorga.
- 6 Joan-etorria bizkorren egiten duen bikoteak irabaziko du lasterketa.