Denbora-

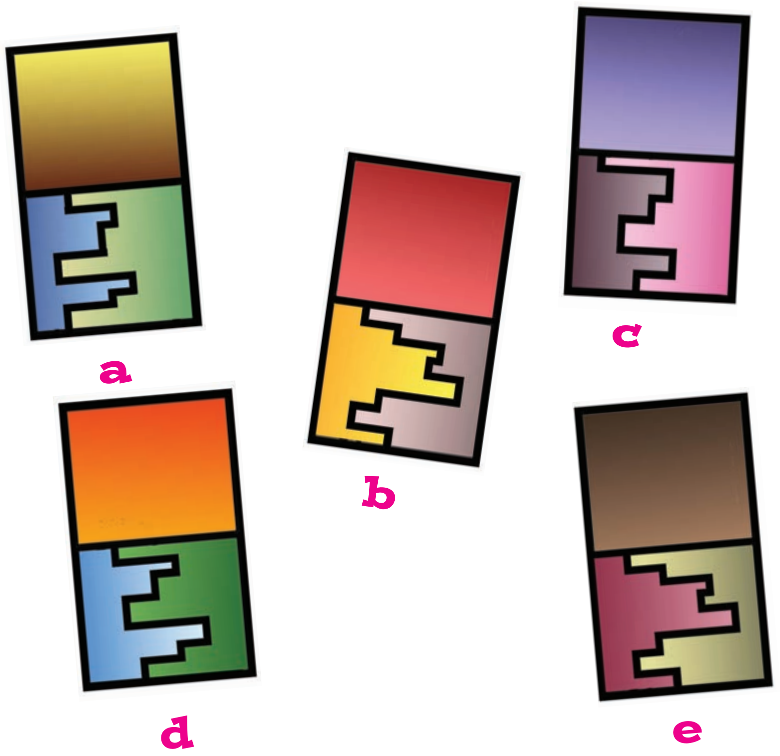
1 Zazpi aldeak

Primeran pasa dute oporretan Maddik eta Unaxek. Piraguan ere ibili dira. Hona froga.

Zazpi gauza aldatu ditugu argazkian. Zeintzuk?

2 Giltza

Giltza guztien kopia bana egiteko ohitura du Markelek. Multzo honetako bi giltza berdinak dira. Zein?



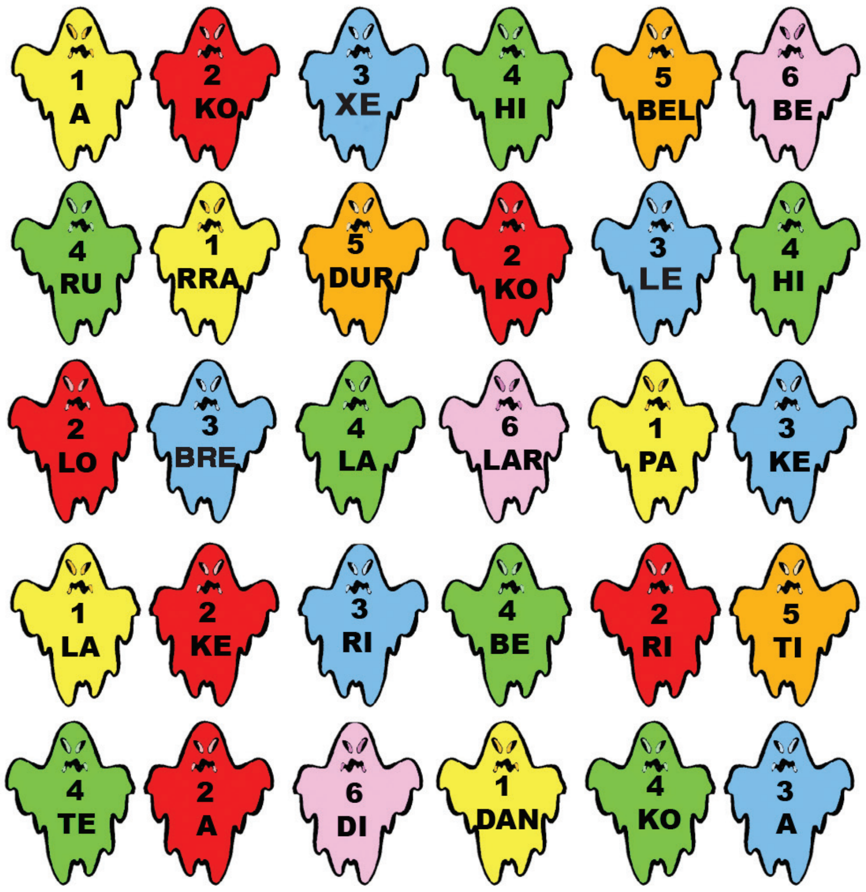
fintasun | mozolo
planta | igarri
ziurtagiri | itxura
hontz | leuntasun
atzeman | egiaztagiri

3 Sinonimoekin jolasean

Gelan topatu dituen traste guztiak poltsetan gorde ditu Kirmenek. Jarri binaka esanahi bera duten poltsak.

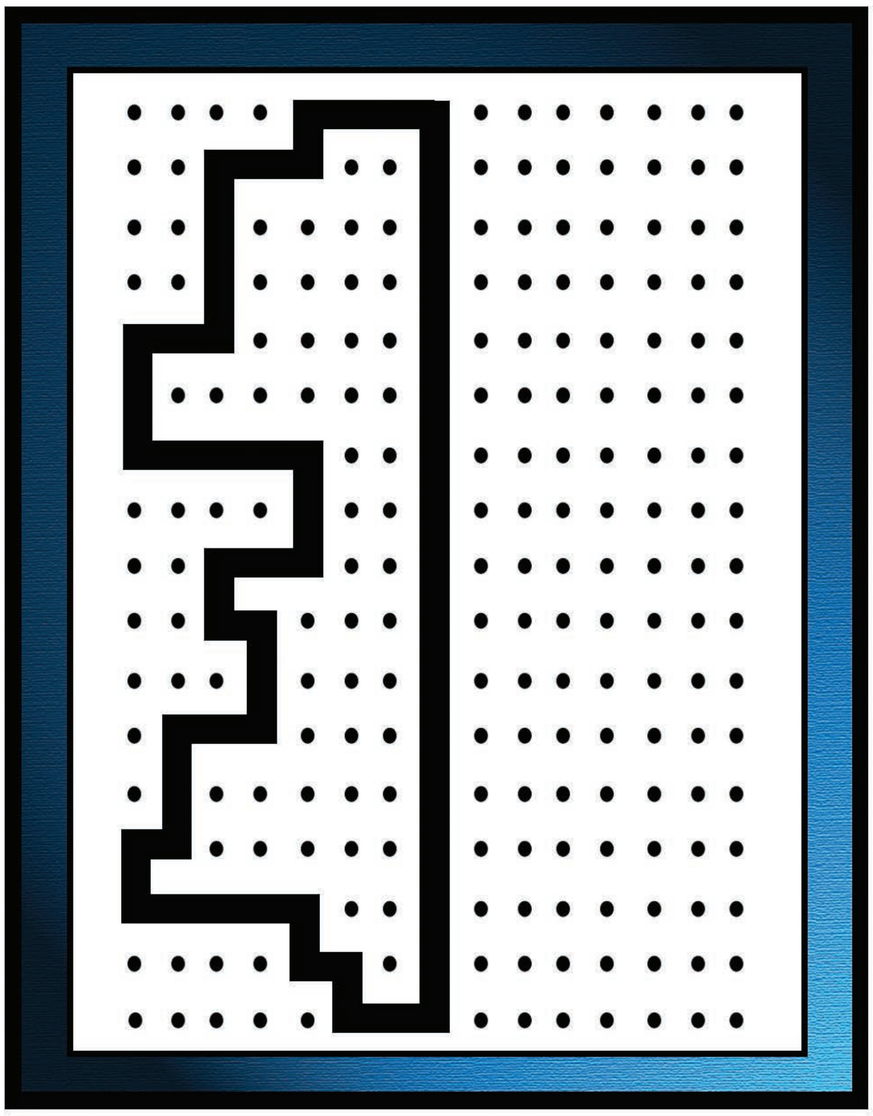
Erantzunak: **2.-** a-d. **3.-** Fintasun-leuntasun, planta-itxura, ziurtagiri-egiaztagiri, hontz-mozolo eta atzeman-igarri. **5.-** Arrapaladan, kokolokeria, xelebrekeria, hiruhilabeteko, beldurti eta belardi.

-pasak



4 Osatu irudia

Arkatz eta marrazki artean igarotzen du eguna Asierrek. Marrazkilaria izan nahi du. Amaituko duzu hark hasiko irudia?



5 Mamuen mezua

Mamuz mozorrotzea erabaki dute Uxuek eta lagunek. Hitz bat eramango dute soinean. Zer esan nahi duten jakiteko, batu kolore bereko mamuak.

Orekari eutsi nahian

Hanka gora jasota daukagunean edo postura arraroren batean gaudenean, zaila da orekari eustea. Frogatu nahi al duzue?

1 Seinalea entzun orduko, postura berezia hartuko dute jokalariek: hanka bat gora jaso, tolestu eta beste hankako belaunaren gainean pausatu beharko dute. Besoak, berriz, gurutzatu eduki behar dituzte. Zein postura hartu behar den hobeto ulertzeko, begiratu marrazkia.

2 Ez da oso postura erosoa, beraz, horixe da erronka: postura horretan ahalik eta denbora gehiena egotea.

3 Xelebrekeriaren bat egin daiteke, aurkariari barre eginarazteko. .

4 Jasotako hanka lurrean jartzen duen jokalariak galduko du erronka.