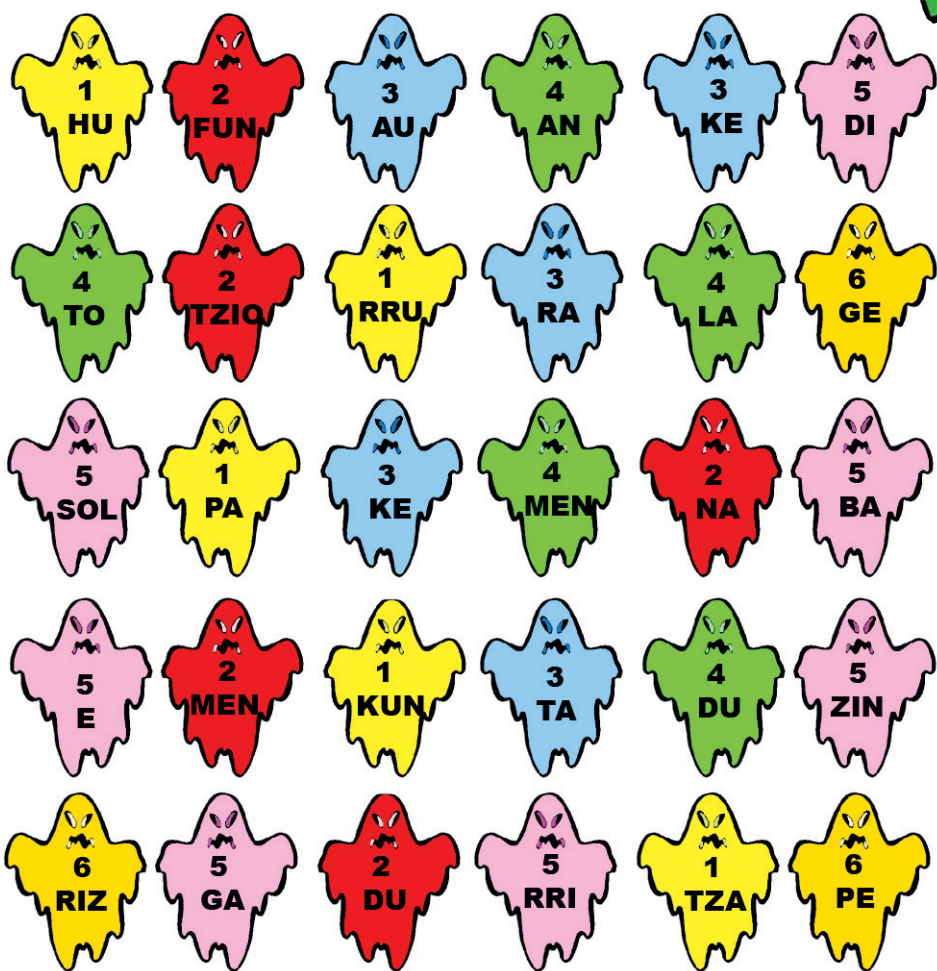
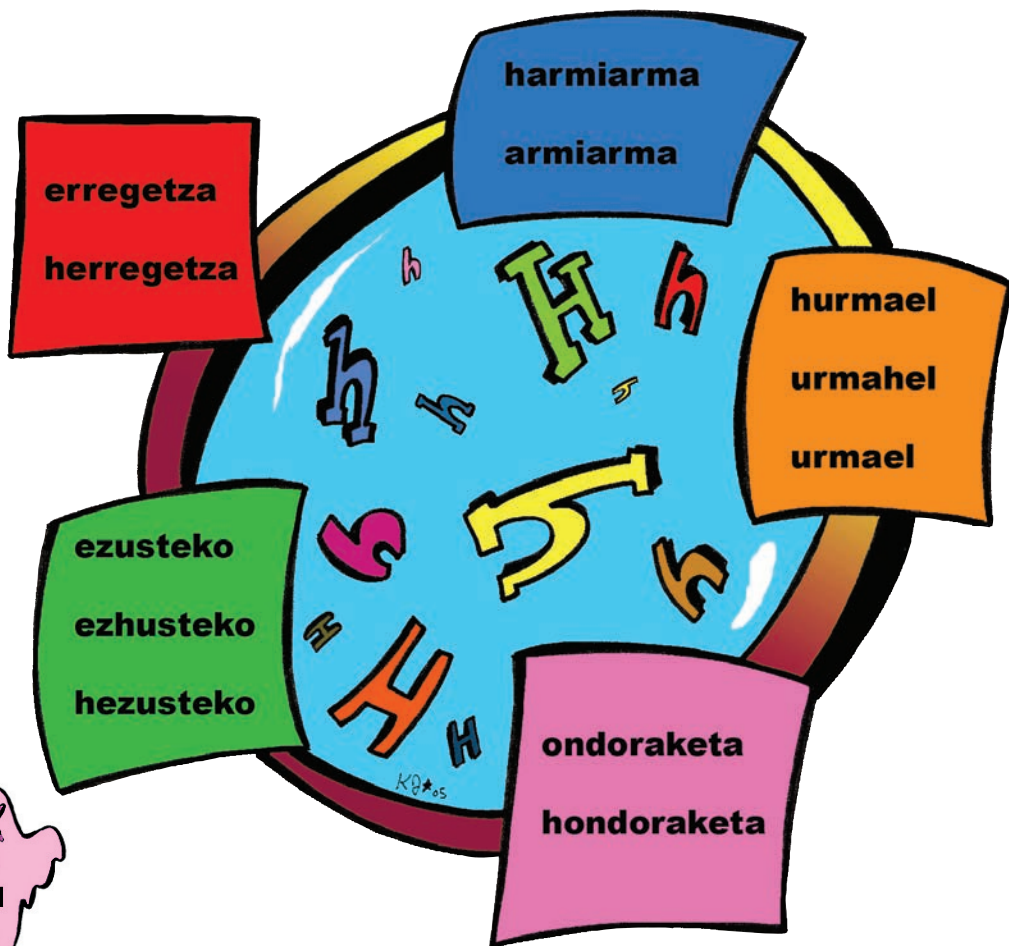


# Denbora-

## Hitz

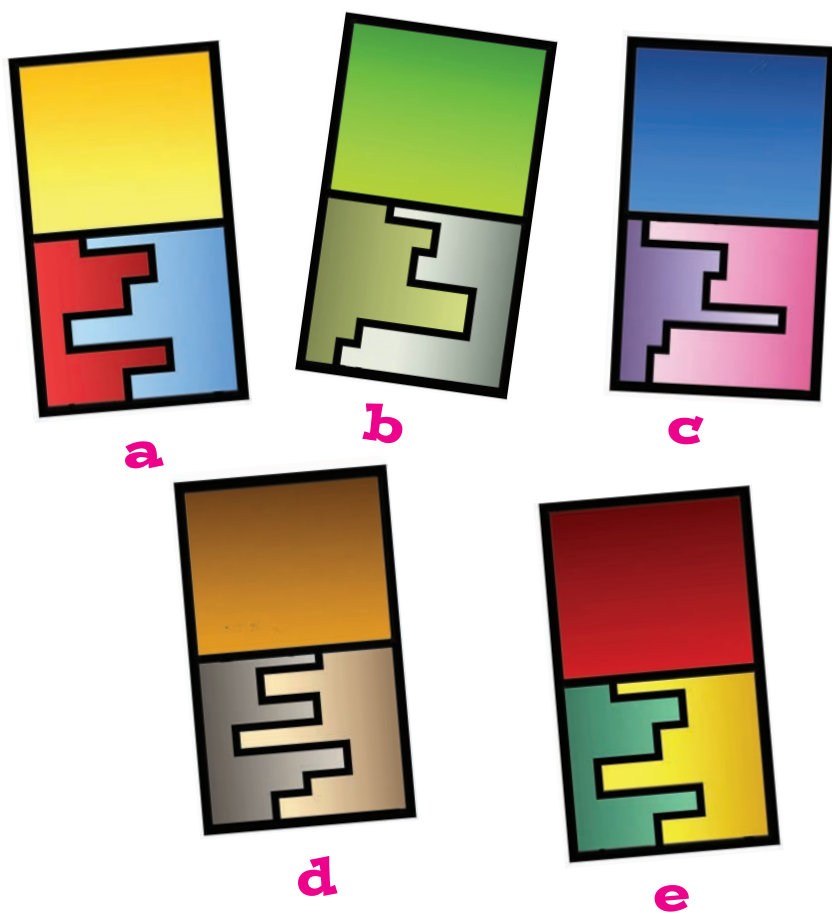
### 1 zuzenaren bila

Hitz guztiak nahastu zaizkigu ohartu gabe! Batzuk "h" daramate besteek berriz ez, lagundu zuzen idatzita daudenak zeintzuk diren asmatzen!




### 2 Giltza

Sarraila multzoen artean bi berdinak dira. Asmatuko al duzu zeintzuk diren esaten?



### 3 Mamuen mezua

Mamu horien soinekoak hizkiz beteta daude. Elkartu soinekoetako hizkiak eta ea zein hitz agertzen zaizkizun!

Erantzunak: 1.-Ezusteke, erregetza, armiarma, urmael, hondoraketa. 2.-a-e. 3.-Hurrupakuntza, funtzionamendu, aukeraketa, antolamendu, disolbaezingarri eta gerizpe. 4.-Mirenek 1.135 puntu / Julenek 950 puntu. 5.-a.



# - pasak

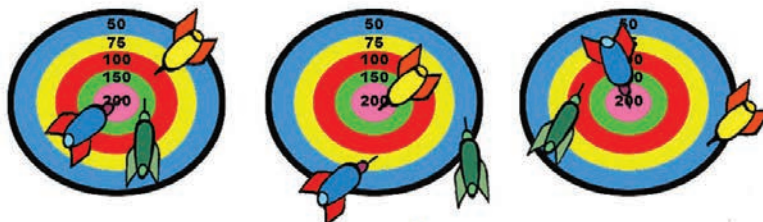


## 4 Dardoak

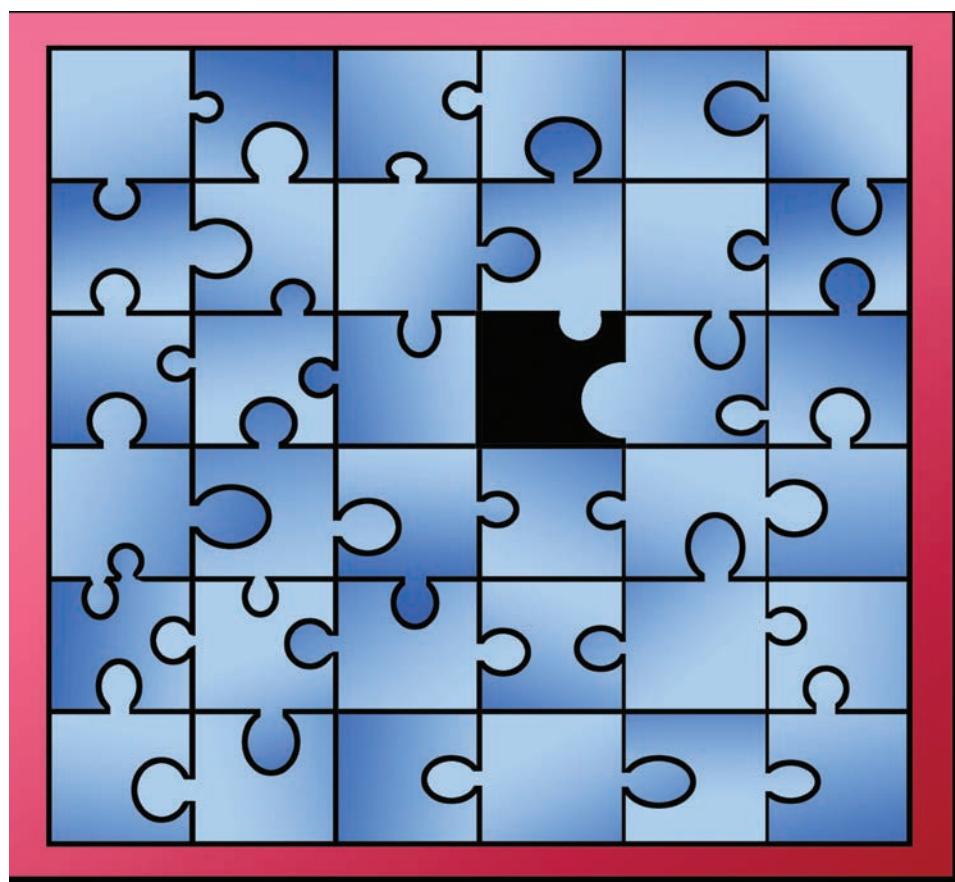
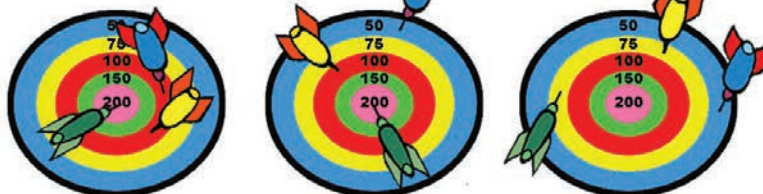
Oporretan matematikak ahaztuta? Ea zer moduz zabilzan batuketekin.

Lagundu dardo partida nork irabazi duen jakiten!

**Miren**



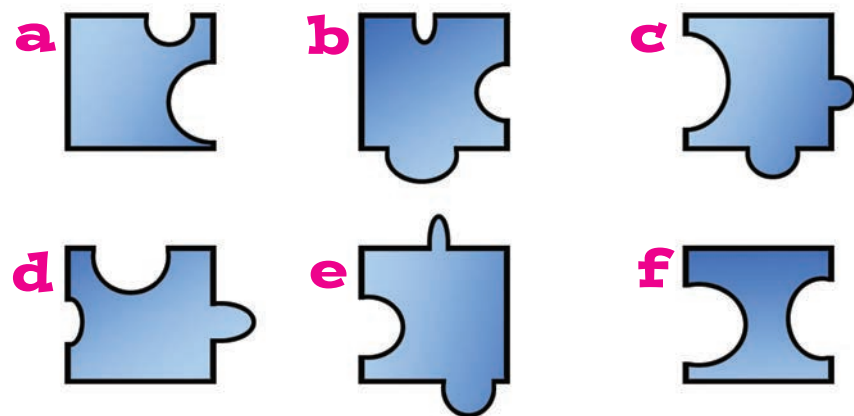
**Julen**



## 5 Puzzlea

Maitek ia ia amaituta dauka puzzlea baina fitxa bat falta zaio guztiz osatzeko.

Aukeran dauden fitxen artean egokia zein den esango al diozu?



## Bibotea erori arte

Nor ez da sekula arkatzarekin jolasean ibili? Antza denez, joko hau eskautek asmatu zuten.

**1** Jokalari guztiek mahai baten inguruan eseri behar dute.

**2** Ondoren, bakoitzak arkatz bat edo lapitz bat hartuko du.



**3** Arkatzari zuzen eutsi beharko zaio ahoaren eta sudurraren artean, ezpaina apur bat altxatuta. Ezingo da eskuekin heldu.

**4** Albokoei arkatza erortzeko keinu barrengarriak edo txantxak egitea onartuko da, noski! Baina ezingo da inor ukitu.

**5** Helburua bibotea ahalik eta denbora gehien bere lekuan edukitzea izango da. Gehien irauten duenak irabaziko du.