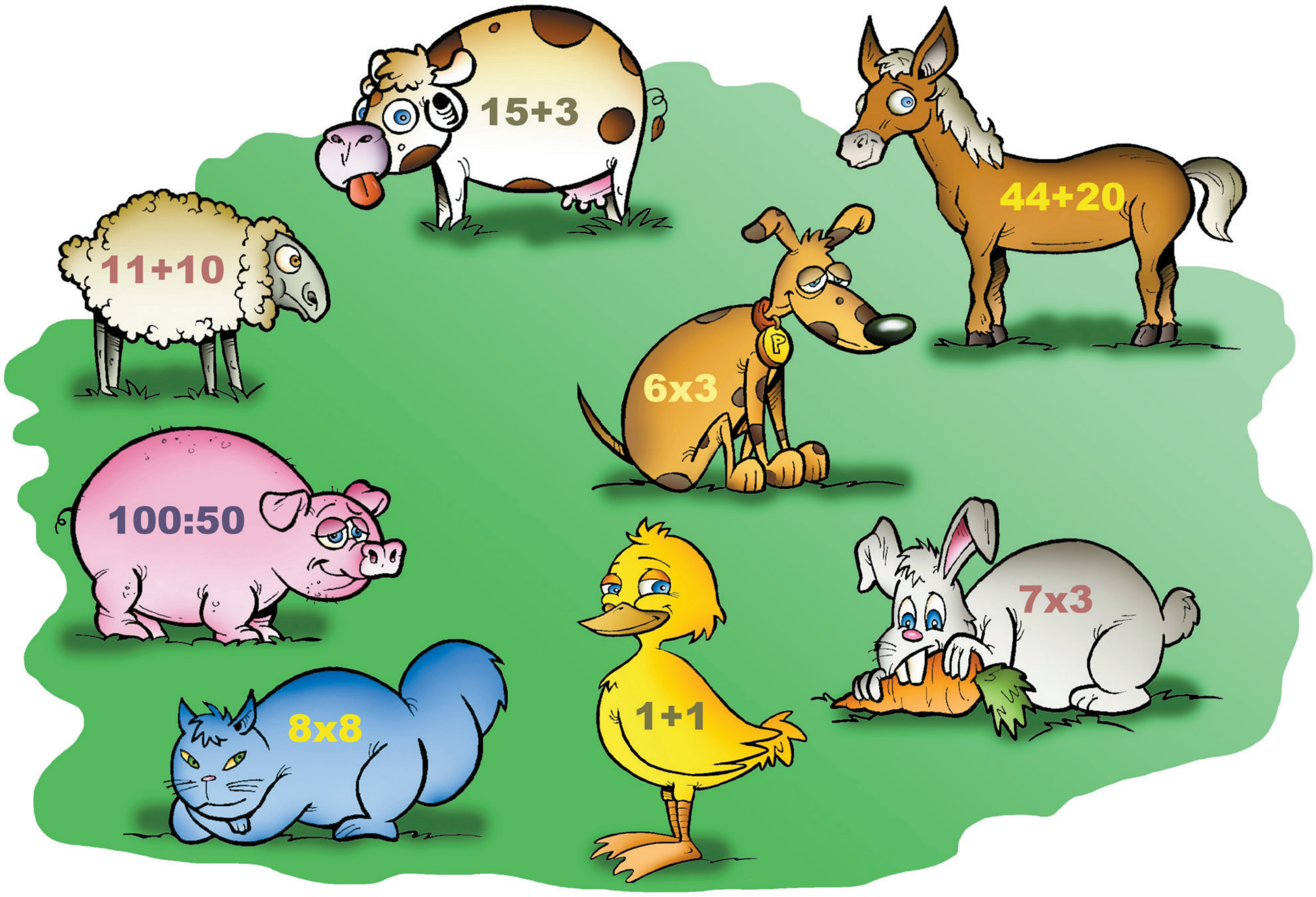
Denbora-

1 Lotu bikoteak

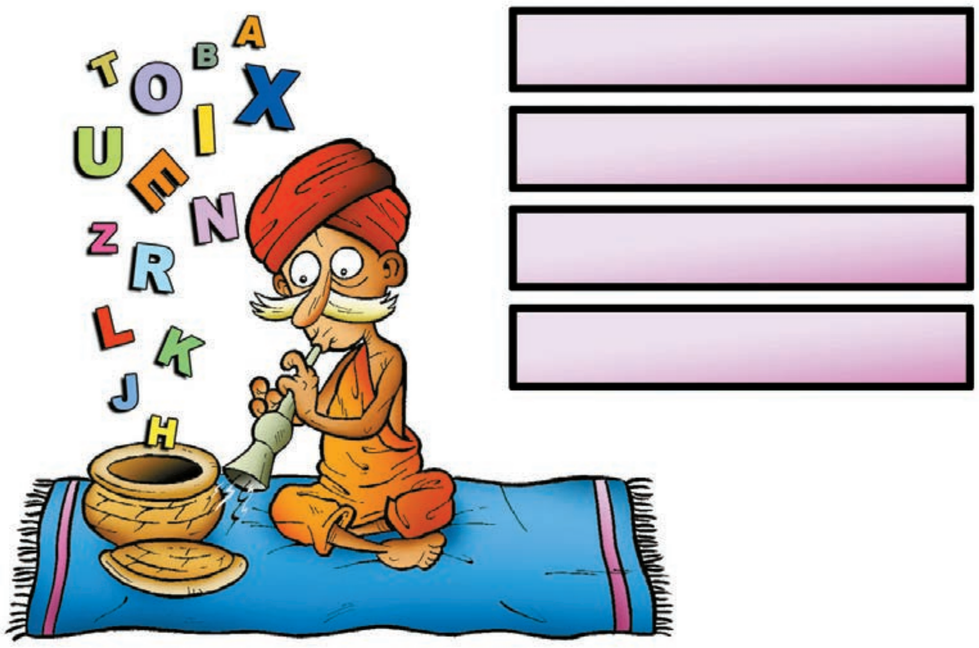
Etxeko abereak zenbatzen aritu da Markel. Egin kalkuluak animalia bakoitzeko zenbat buru dituen jakiteko. Ondoren, batu kopuru bereko animaliak.



2 Osatu hitzak

Sugea ez, baina hizkiak dantzan jartzen ditu aztiak. Osatu nahi adina hitz saskitik ateratako hizkiekin.

A E T K L A S

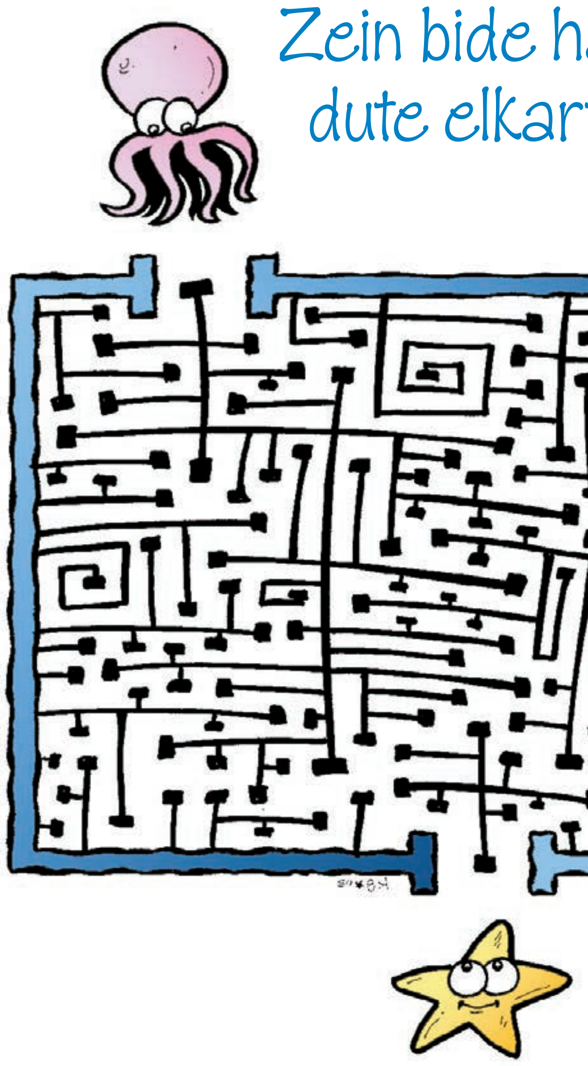


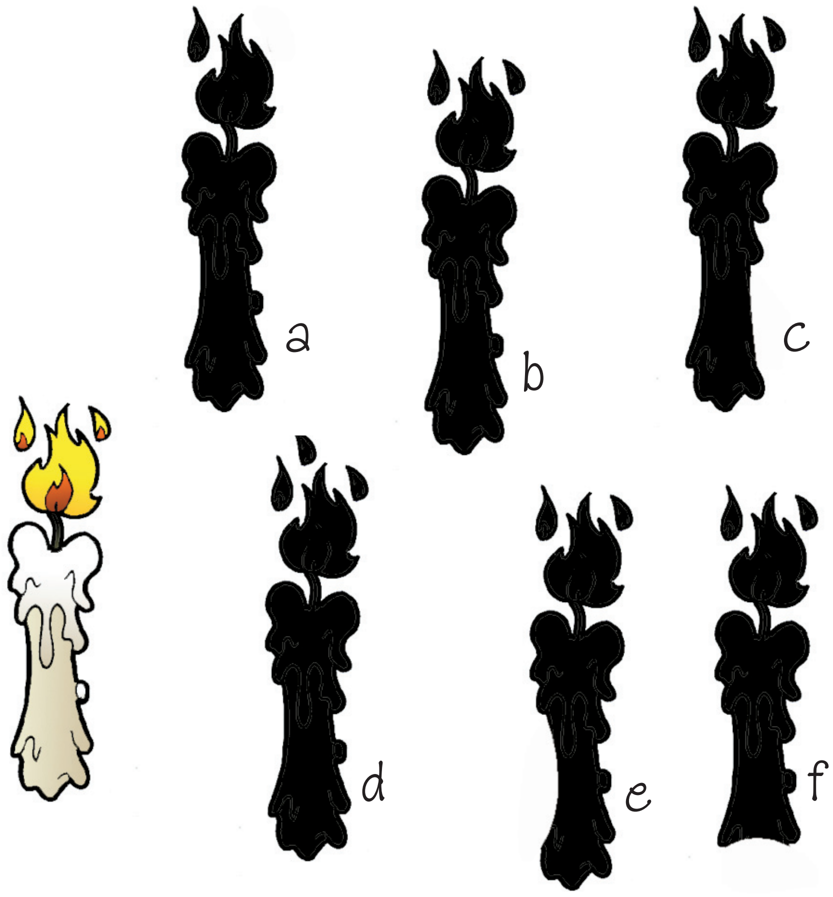
-pasak

Erantzunak:
1.- Ardia eta untxia, behia eta txakurra, zaldia eta katua eta txerria eta ahatea. **4.-**b.

3 Labirintoa

Olagarroa eta itsas izarra elkarrekin jolasean ari ziren, olatu bortitzak banatu dituen arte. Zein bide hartu behar dute elkartzeko?





4 Itzalak

Kobazuloko iluntasuna apurtzeko, kandela piztu du Xanek. Itzal hauetatik zein da kandelarena?

Jolasa

Sumoa

Ikusiko zenituzten inoiz telebistan japoniar morroskoak aurrez aurre norgehiagokan. Sumoa egiten arituko ziren. Ea zer moduz moldatzen zareten Japoniako kirol honekin!

1. Marraztu lurrean hiru metroko diametroa duen biribil bat.

2. Egin bikoteak. Lagun bakoitzaren pisua eta altuera gogoan izan behar dira bikoteak egiteko garaian.

3. Bi jokalariek biribilaren barruan sartu behar dute.

4. Elkar agurtu ostean, laguna lurrera botatzen saiatu beharko du jokalari bakoitzak. Kontuz ibili inori minik eman gabe! Ezin da inor jo! Pentsatu ongi egin beharreko mugimenduak jokalaria lurrera botatzeko.

5. Lurrera erortzen den edo biribiletik kanpo irteten den jokalaria kanporatua geratuko da.

6. Pixkanaka-pixkanaka, jokalariak kanporatzen joango dira, azken jokalaria bakarrik geratzen den arte. Horixe izango da lehiaketako irabazlea.