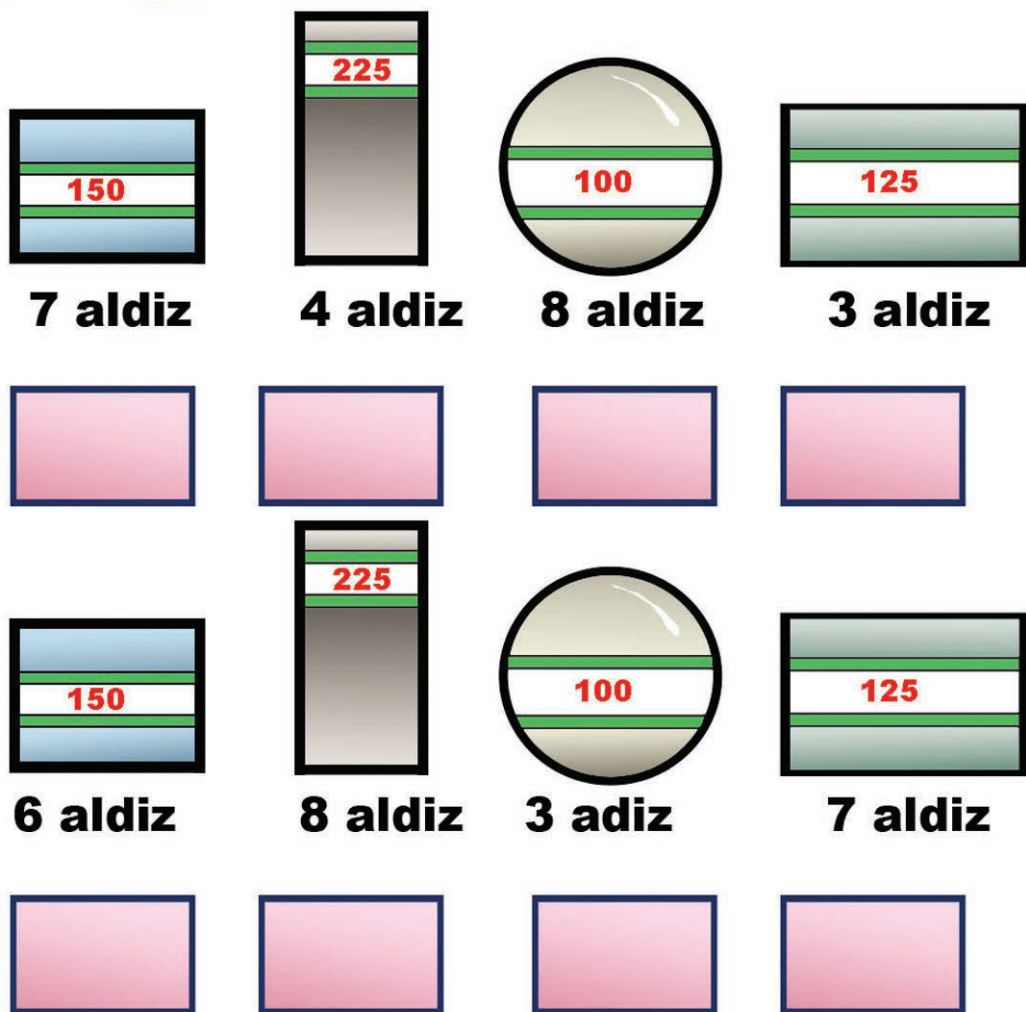


# Denbora-

## 1 Harri-jasotzaileak

Aurreko asteko apustua Martinek irabazi zuela eta, erronka berria bota dio Pellok. Nork irabazi ote du oraingoa? Atera kalkuluak!



1	edertasun	a	iranoiztnuf
2	eraikuntza	b	nusatrede
3	pizgarri	c	nusatnehel
4	lehentasun	d	aznukiare
5	disolbagarri	e	irragzip
6	funtzionari	f	irragablosid

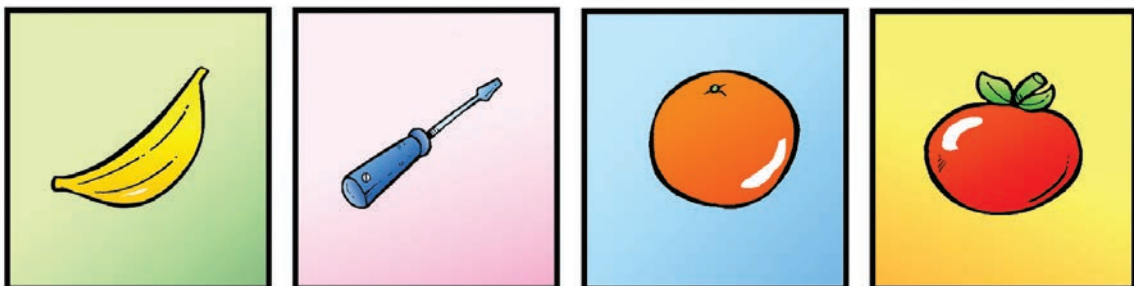
## Hitzak

## 2 atzekoz aurrera

Testuak hankaz gora jarri ditu Praixkuk. Ea ezkerreko hitzak eskuineko hitz zerrendan topatzen dituzuen.

## 3 Zer dago sobera?

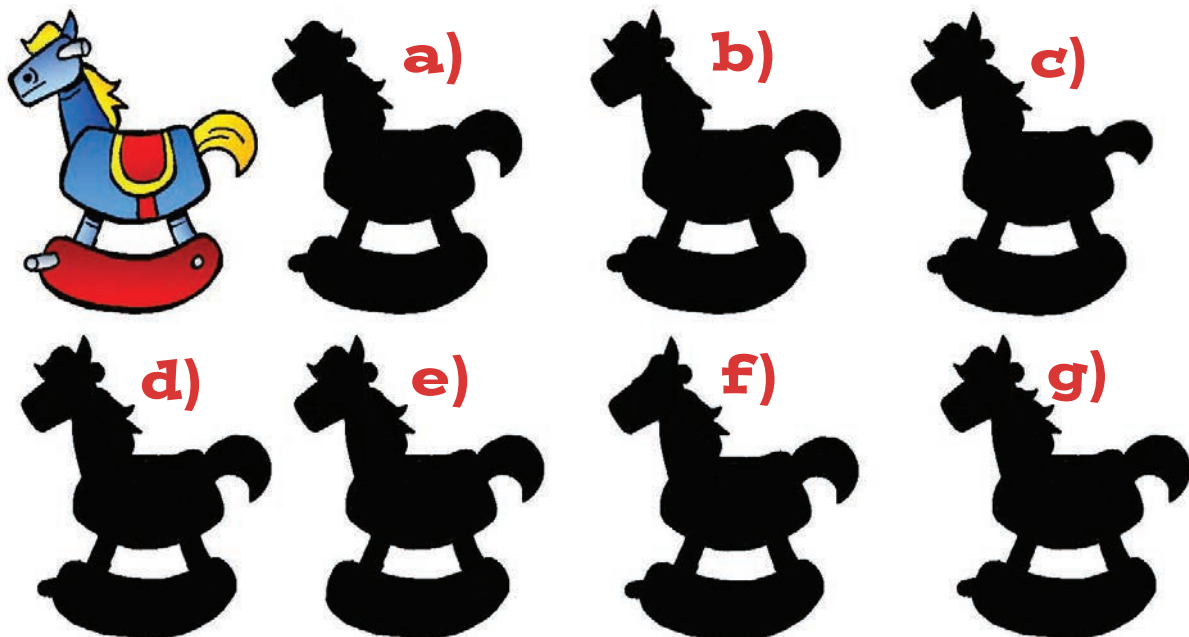
Sukaldeko mahai gainean zeuden gauzak jasotzen hasi da Edurne. Zer bait lekuz kanpo dagoela dirudi. Zer?



# -pasak

## 4 Itzala

Egurrezko zalditxoaren gainean kulunkatzea maite du Xanek. Zein da bere egurrezko zaldiaren itzala?



## 5 Osatu hitzak

Hiztegia ikasteko modu dibertigarria asmatu du Lierni irakasleak: hark zer marraztu duen asmatu behar dute haurrek.

Mugitu silabak eta osatu hitzak!



**TZI-E-DAL-ON**



**LO-TZI-ON-RE**



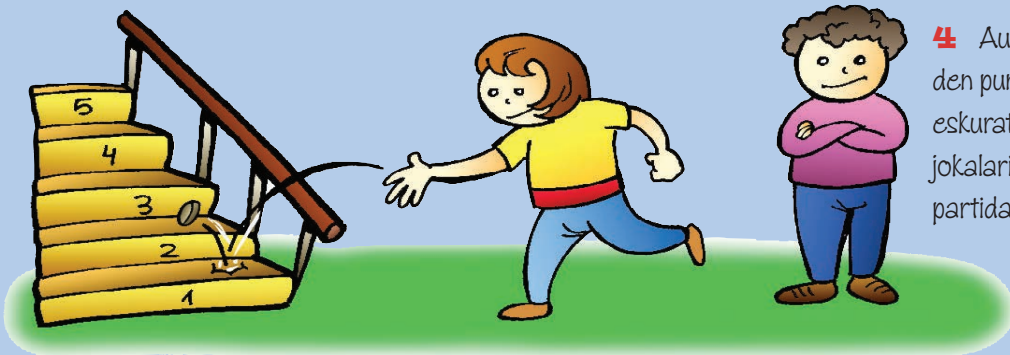
**LA-PE-KA**

Erantzunak: 1.-Martinek 3.125 kilo jaso ditu, eta Pellok 3.875. 2.-1-B, 2-D, 3-E, 4-C, 3-F eta 6-A. 3.-Bihurkina. 4.-d. 5.-Edalontzia, loreontzi eta kapela.

## Eskailera baliotsua

Txanpona gero eta gorago jaurtiz gero, puntu gehiago eskuratuko dituzue. Kontuz, baina, altuegi jaurtiz gero puntu gabe geratuko zarete eta

1. Jokalari guztiak eskaileraren azpiko aldean ezarriko dira. Eskailera maila bakoitzari balio bat eman behar zaio: lehen mailak puntu bat balioko du, bigarrenak bi, hirugarrenak hiru...



2. Goiko aldeko eskailera mailak, berriz, zero puntu balioko du.

3. Jokalari bakoitzak bere txanpona edo fitxa jaurtiko du. Txanpona zein eskailera mailatan geratu den begiratu behar da. Eskailera mailak balio duen puntu kopurua eskuratuko du jokalaria.

4. Aurrez zehaztu den puntu kopurua eskuratzen duen jokalaria irabaziko du partida.