

# Denbora-

Martin



Pello



## 1 Harri jasotzaileak

San Tomas egunean Donostian duten desafiorako gogotik ari dira prestatzen Martin eta Pello. **Nork jaso ditu kilo gehiago gaurko entrenamenduan?**

Martin



7 aldiz



3 aldiz



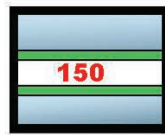
8 aldiz



5 aldiz



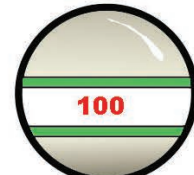
Pello



4 aldiz



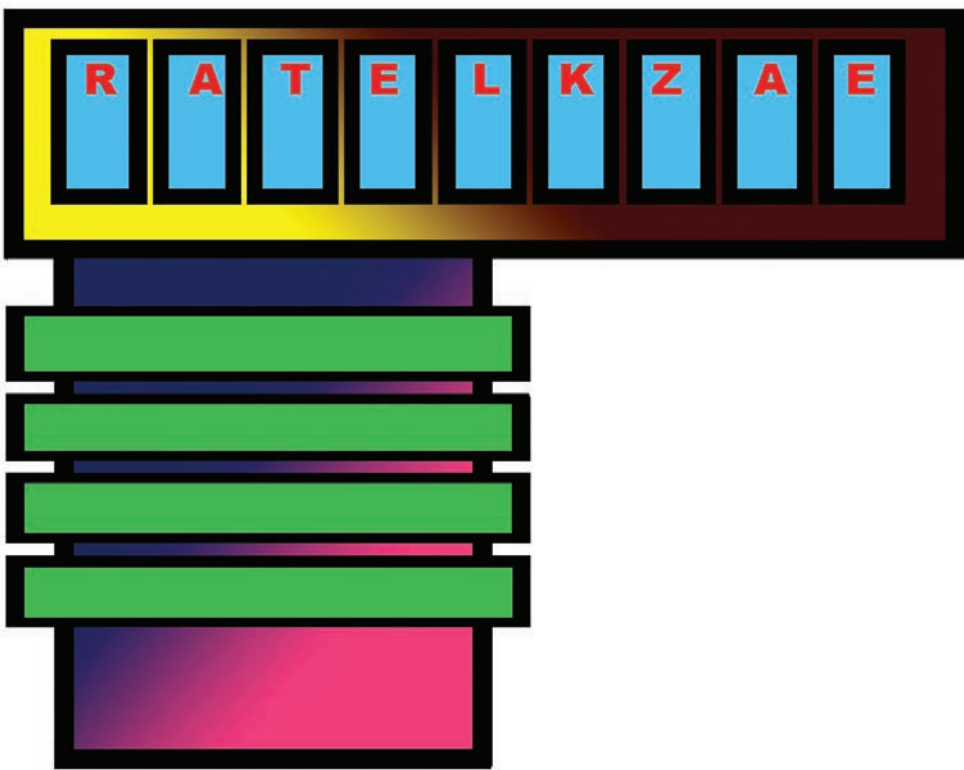
6 aldiz



6 aldiz



7 aldiz



## 2 Hitzak sortu

Alfabetoko hizki hauek atera ditu Mikelek iritzira. Hizki horiekin ahalik eta hitz gehien sortzea da orain Mikelen eta haren lagunen zeregina. **Zenbat sortzeko gai zara zu?**



## 3 Bikote errepikatuak

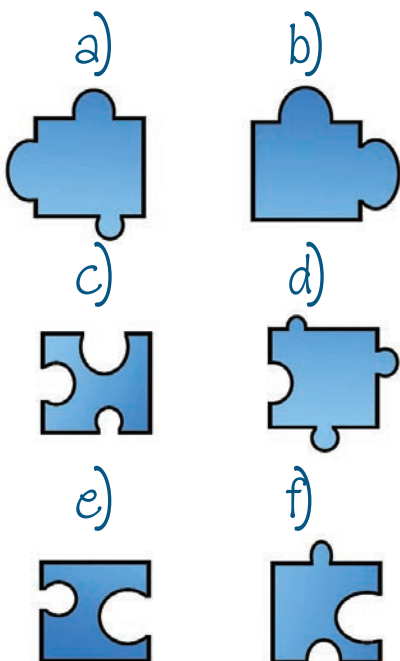
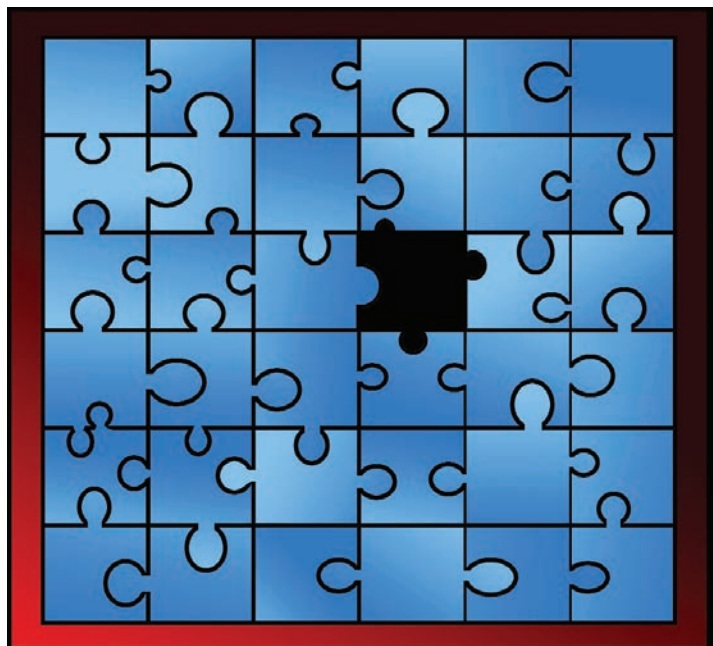
Magia ikuskizunerako hainbat karta ekarri ditu Mikel magoak. Horien artean hiru karta errepikatu egiten dira. **Zeintzuk?**

**Erantzunak:** 1.-Martinek 3.150 kilo eta Pellok 3.425 kilo. Pellok jaso ditu kilo gehiago. 3.-Bosteko urrea, zazpiko bastoia eta bosteko ezpata. 4.-d.

# - pasak

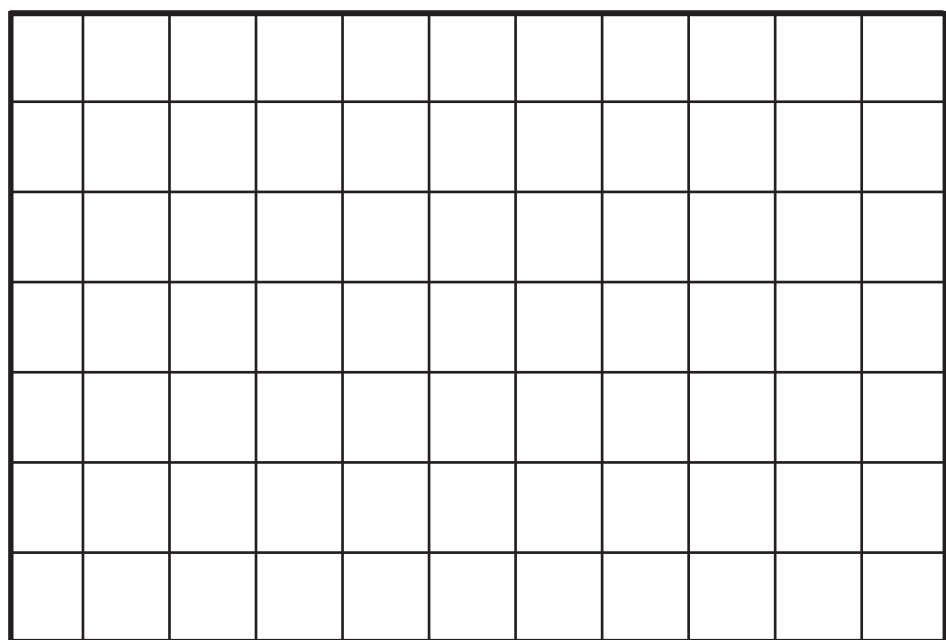
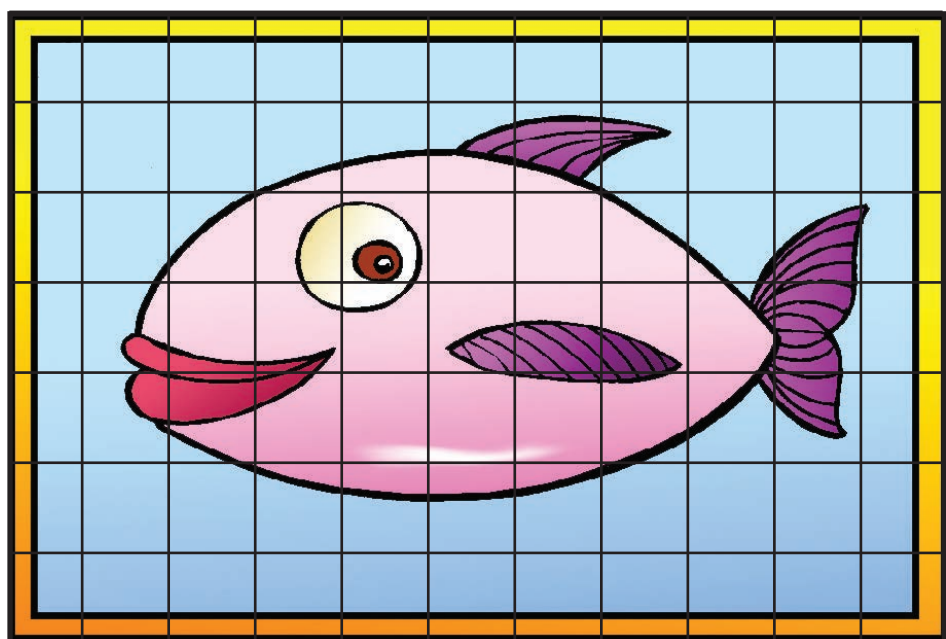
## 4 Puzzlea

Pieza bat baino ez zaio falta  
Goretiri puzzlea amaitzeko.  
Bere anaia txikiak, ordea,  
beste puzzle batekoekin  
nahastu dio pieza hori.  
Lagunduko al diozu  
falta zaion pieza  
topatzen?



## 5 Kopiatu laukiz lauki

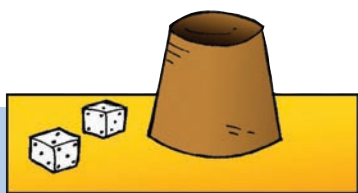
Amonak Alaitzi erosi dion liburuan marrazki polit hau ageri da. Arkatza eta margoak hartu, eta laukiz lauki marrazkia kopiatzen **asmatuko al duzu?**



## Jolasa

### Bete taula

Bia eta hamabia, horiexek dira zorigaiztoko zenbakiak jolas honetan. Dadoak bota eta zenbaki horietako bat ateratzen ez bazaizu, taula fitxaz bete ahal izango duzu.



**1** Taula fitxaz betetzea. Horra hor jokalariek egin beharrekoa. Hori bai, kontu handiz ibili beharko dute. Izan ere, taularen goialdean eta behealdean zorigaiztoko bi lauki daude: 2a eta 12a.

**2** Fitxak jartzeko, jokalaria bi dado bota beharko ditu aurrena, eta 2 eta 12 arteko zenbaki bat aterako beharko da.

**3** Dadoetan ateratzen diren zenbakien batuketa egin, eta dagokion zenbakiaren gainean jarri behar da fitxa.



**4** Batuketaren emaitza 2 edo 12 bada, aldeztu aurretik jarri dituen fitxa guztiak kendu beharko ditu jokalaria, eta berriro taula betetzen hasi.

**5** 7 zenbakia ateratzen bada, adibidez, eta dagoeneko lauki horretan fitxa bat bada, gainean edota ondoko laukian jar daiteke beste fitxa.

**6** Lauki guztiak betetzen dituen izango da irabazlea.

