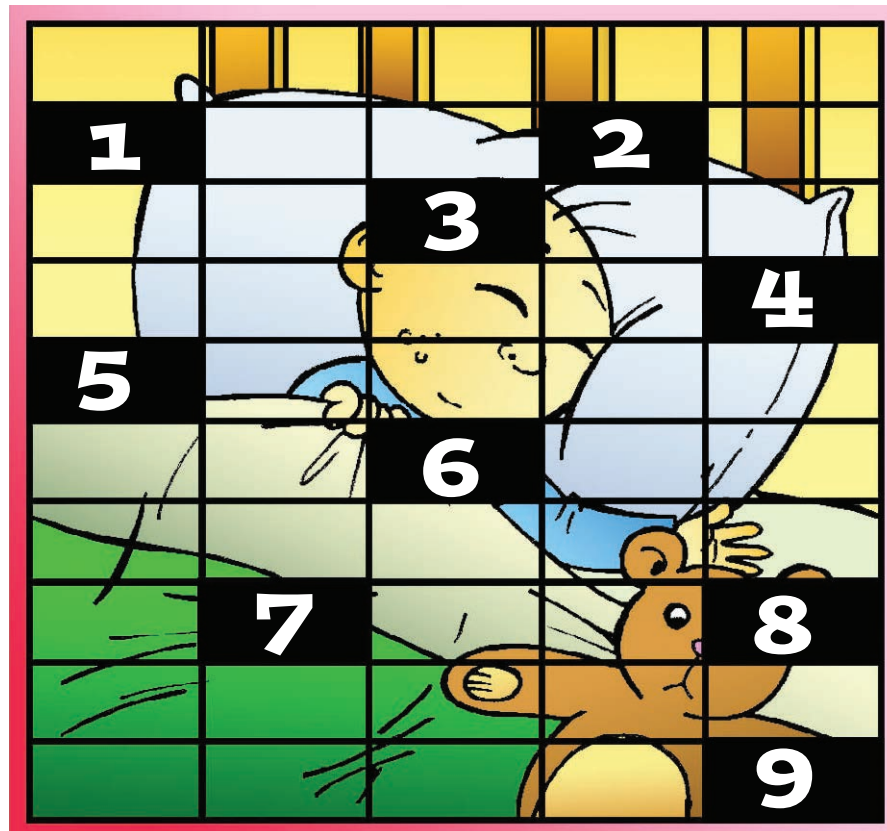
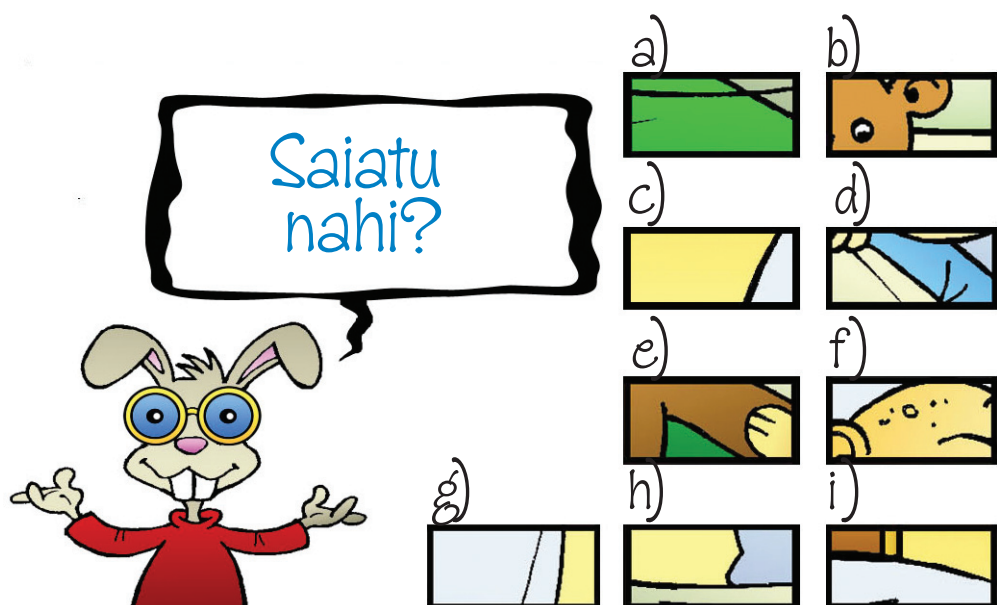


Denbora-

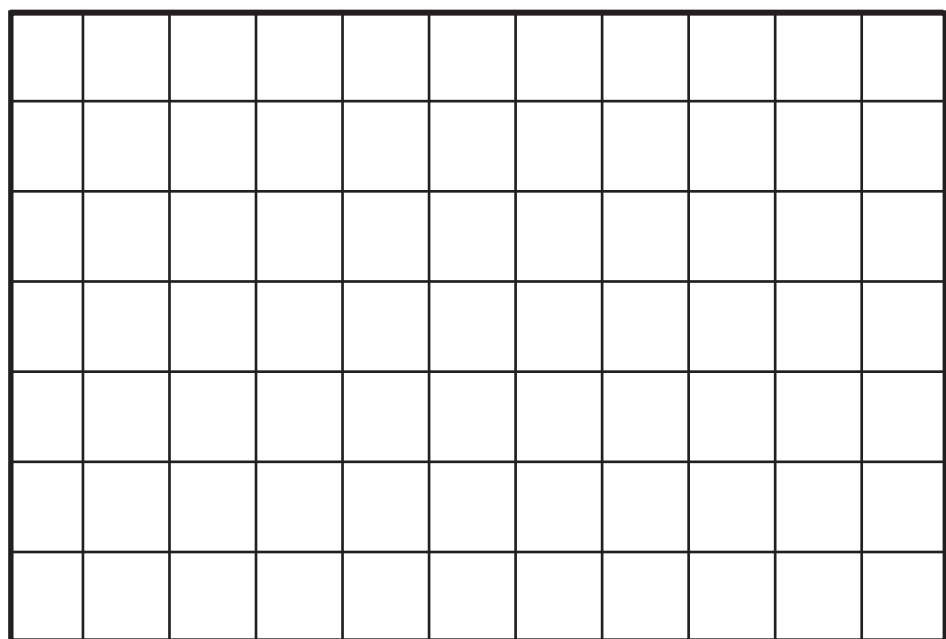
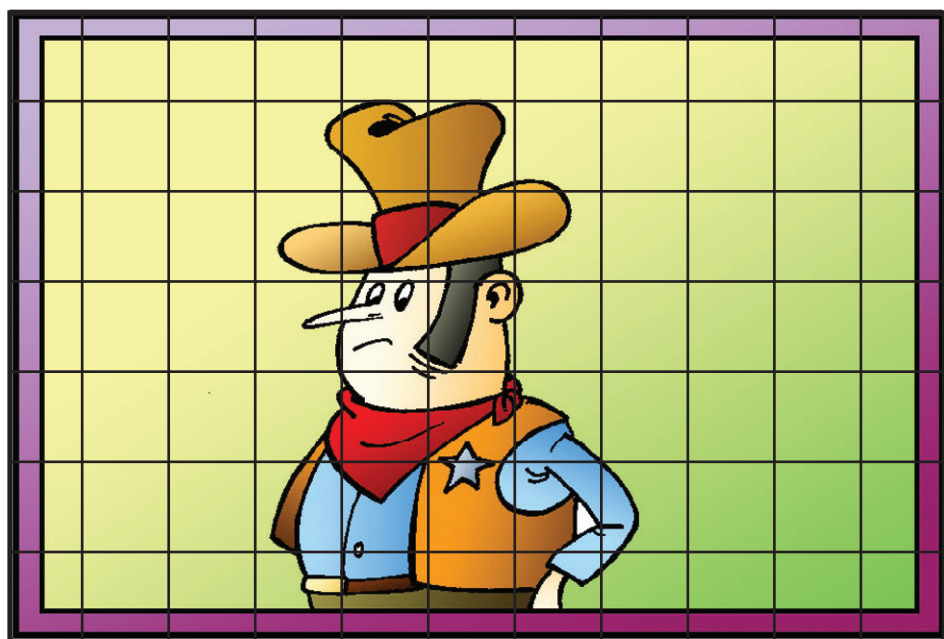
1 Puzzlea

Unaik ez daki bere lagun Kamiltxo gabe lo egiten. Jarri argazki zati bakoitza dagokion lekuan, irudia osatzeko.



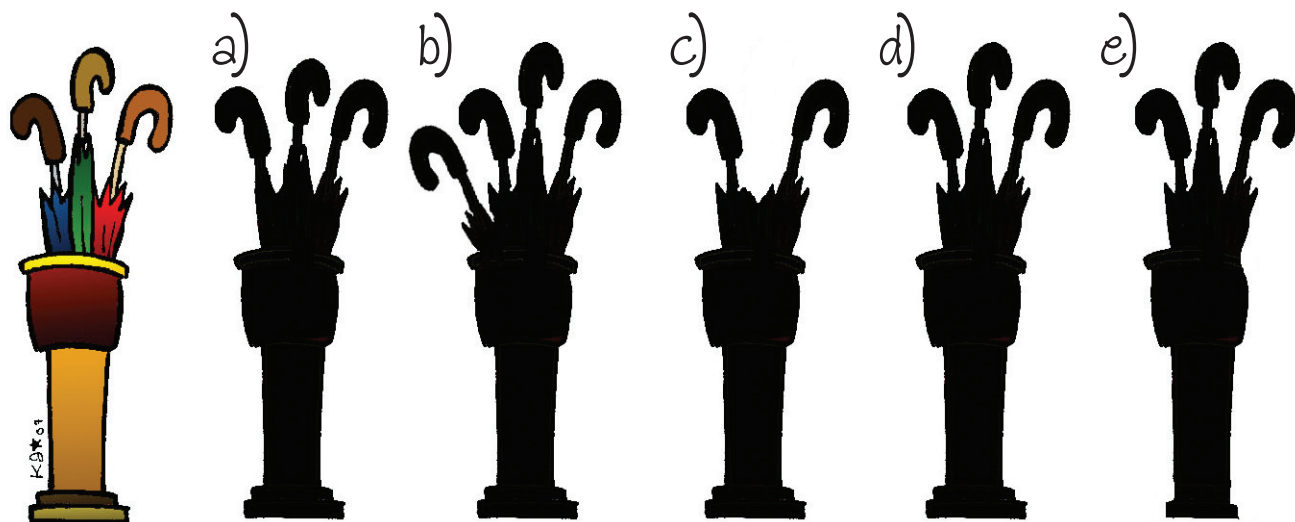
2 Kopiatu laukiz lauki

Behi ugari ditu lñigok, eta haiek zaintzen egoten da. Marraztuko al duzu lñigo hutsik dauden laukietan?



3 Itzalak

Udazkenean sartu, eta aterkiz bete da eskolako aterki ontzia. Zein da aterki ontziari dagokion itzala?

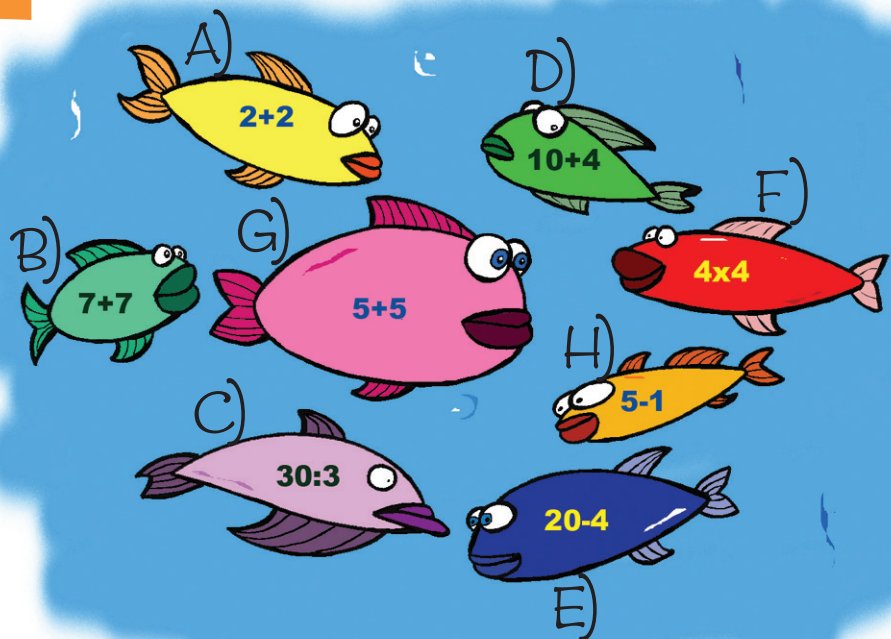


- pasak

4 Lotu bikoteak

Arraindegiko arrainak pisuaren arabera sailkatzen nahiko lan du Itsasok.




Lagunduko al diozu eragiketak egiten?



Erantzunak: 1.-a-7, b-8, c-1, d-6, e-9, f-3, g-4, h-5, i-2. **3.-d.** 4.-A-H, D-B, G-C eta F-E. **5.-** Aizkora, baloi eta liburu dira falta diren hitzak.

5 Osatu esaldiak

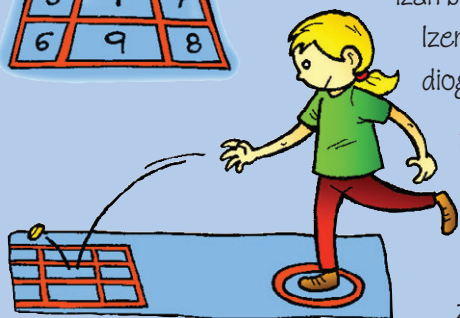
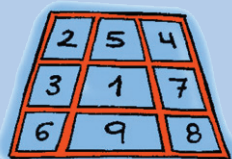
Hizkuntzako klase dibertigarriak ematen ditu Tomaxek. Irudiaren ordean dagokion hitza jarri, eta osatu esaldiak.

	Nire aitak hartuta ebaki ditu gure etxe aurreko zuhaitzak.
	bat aurkitu dut kalean eta futboleko ibili gara.
	asko irakurri ditut oporretan.
<hr/> <hr/> <hr/>	

Jolasa

Txanpon jaurtiketa

Batetik bederatzira kontatzea oso erraza dirudi, ezta? Bada, uste baino zailagoa da. Txanpona jaurtiz kontatu behar baduzu, behintzat, bai.



1 Marraztu lurrean lauki bat. Metro bat luzeko laukia izan behar du, eta bederatziz zatitan banatu behar da. Izendatu laukitxoak letik 9ra. Lauki bakoitzari nahi diogun zenbakia jarriko diogu.

2 Laukitik metro batera jarri, eta txanponak jaurtitzeko hasiko dira jokalaria. Hiru txanpon, harri edo dena delako bota ahal izango dituzte jaurtiketa bakoitzean. Txanpon batek, behintzat, 1 zenbakia daraman laukian geratu beharko du.



3 Helburua lortzen bada, jaurtiketa puntura joan, eta bigarren goz botako ditu txanponak. Bigarren aldi honetan, baina, bi zenbakia daraman laukian geratu beharko du txanponak.

4 Gauza bera egingo da txanpona bederatziz zatituz jarri arte. Jokalariren batek huts egingen badu, hurrengo lagunaren txanda izango da.

5 Laukien artean lauki faltua marraztu daiteke. Txanpona lauki horretan erortzen bada, partida eta txanda galduko du jokalaria.