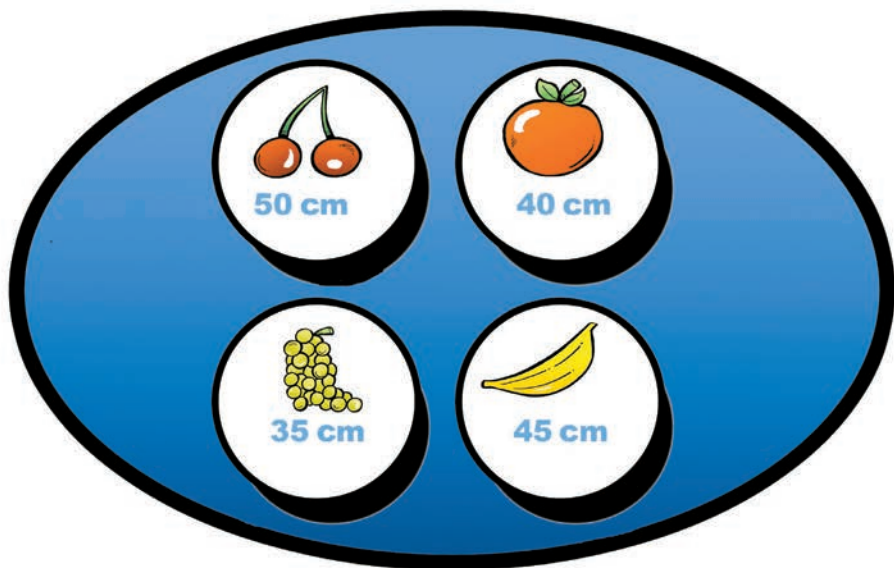


Denbora-

1 Erosketak

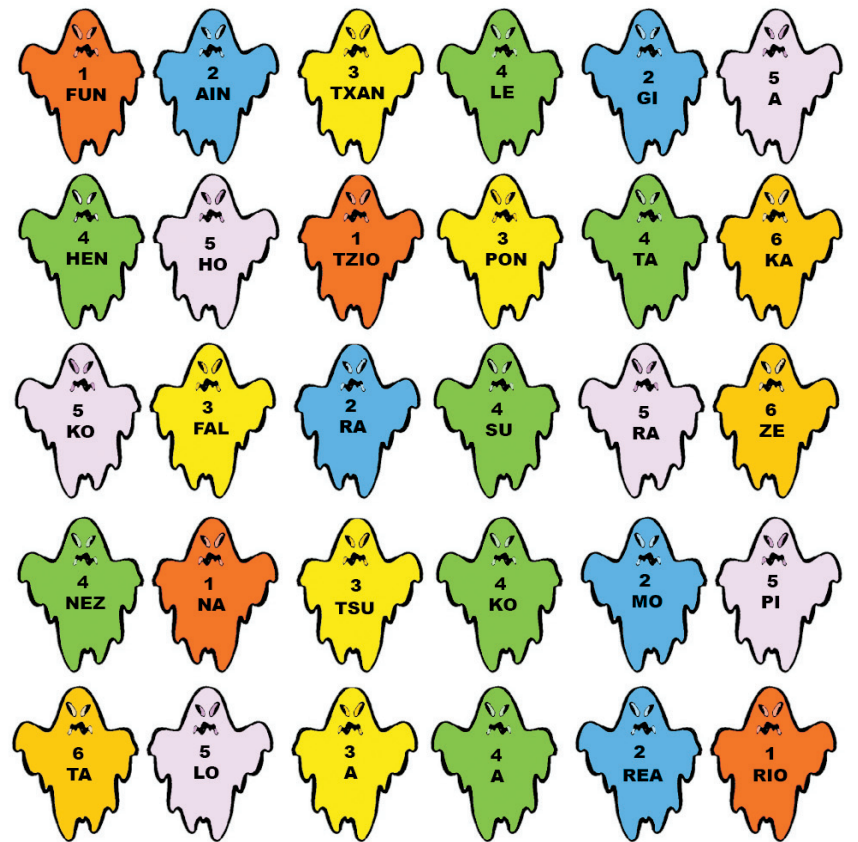
Fruta erostera bidali du amak Mirari. Fruta bakoitzaren balio kontuan hartuz, kalkulatu zenbat diru gastatu duen.



$$\text{Banana} \times 3 + \text{Cherries} \times 4 + \text{Grapes} \times 2 =$$

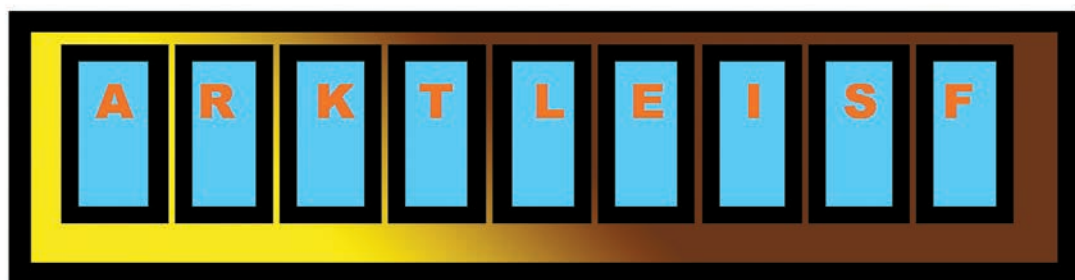
$$\text{Orange} \times 4 + \text{Banana} \times 6 + \text{Cherries} \times 5 =$$

$$\text{Grapes} \times 3 + \text{Orange} \times 2 + \text{Banana} \times 6 =$$



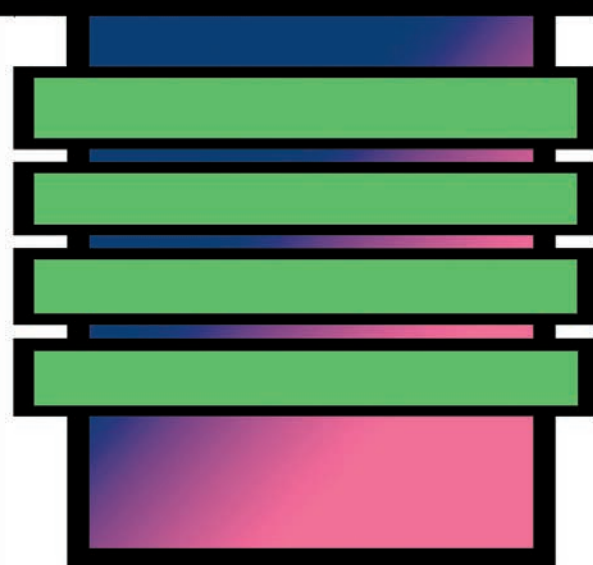
2 Mamuen mezua

Eskolako lehen egunean mamuz jantzi dira ikasleak. Kolore bereko mamuen artean hitz bat ezkutatzen dute.



3 Sortu hitzak

Hona hemen bederatzi hitz. Ea bederatzi minutuan zenbat hitz osatzen dituzun!

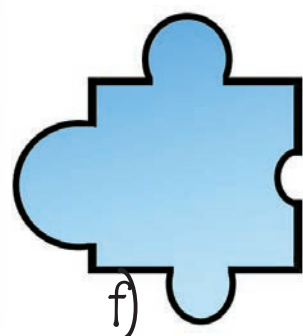
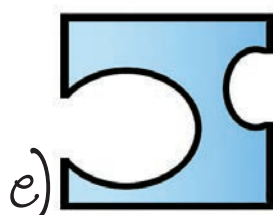
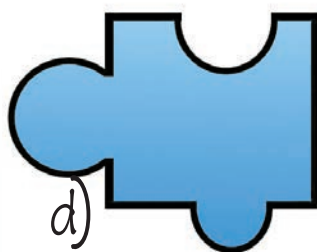
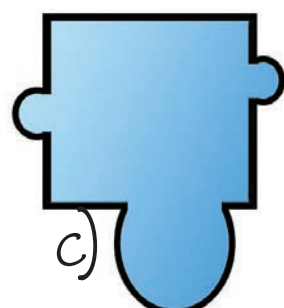
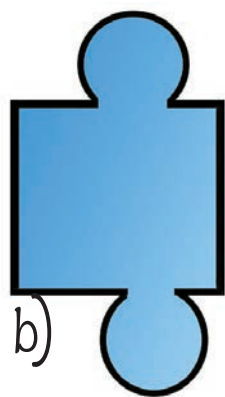
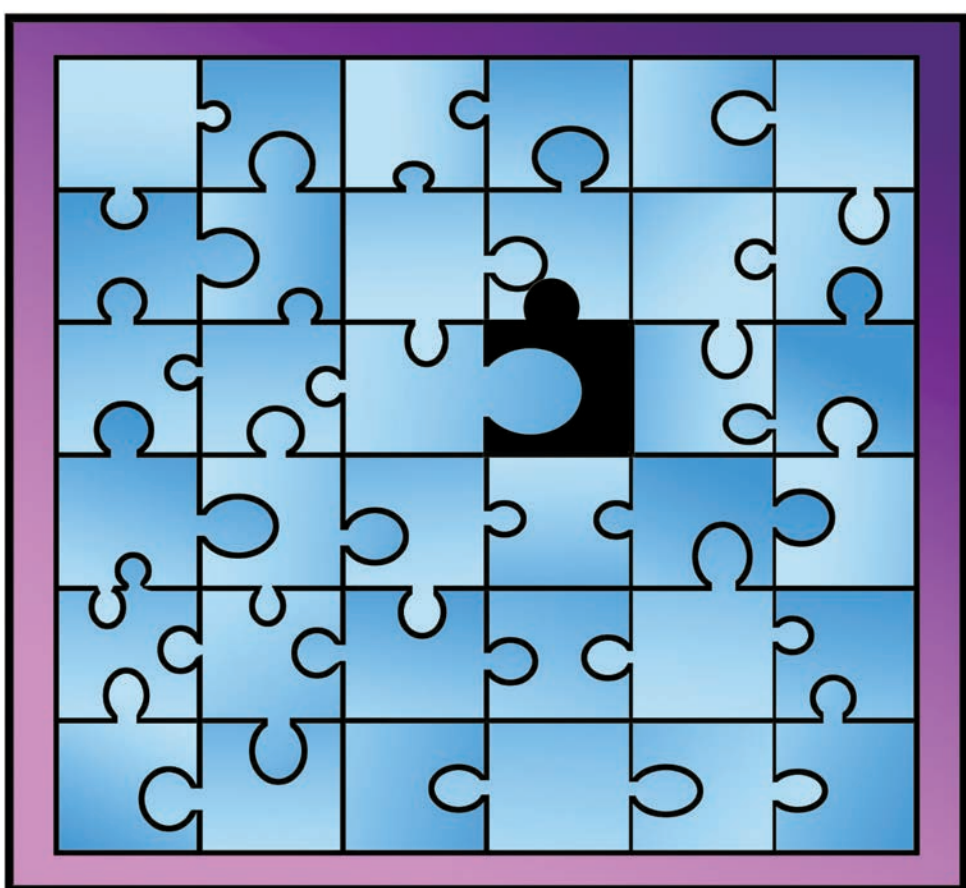


Erantzunak: 1.- 4,05 euro, 6,8 euro eta 4,55 euro gastatu ditu. 2.- Funtzionario, aingira morea, txanpon falsua, lehentasunezkoa, aho korapilio eta kazeta. 4.- a. 5.- b.

- pasak

4 Puzzlea

Hiru puzzletako piezak nahastu ditu Uxuek, eta orain puzzleak osatzen ari da, banaka-banaka. Zein pieza jarri behar du hutsunean?

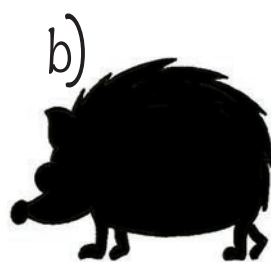
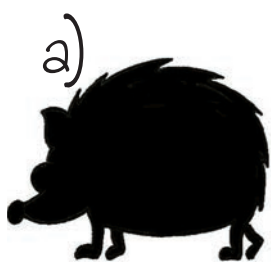
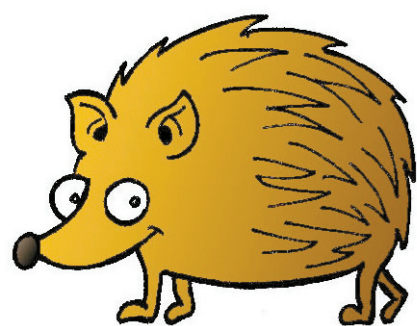


Jolasa

Tximista bezain azkar

Erne al zaudete jokalaria guztiak? Belarriak adi izatea eta arin-arin ibiltzea beharrezkoa da ezkutuko objektua azkar-azkar aurkitzeko!

- 1 Jokalarien artean, aukeratu jokoaren gidaria. Gidaria eseri egingo da, eta gainerako jokalaria haren inguruan jarriko dira.
- 2 Gidariak kolore edo objektu baten izena oihukatuko du, jokalaria guztiak entzuteko moduan. Jokalariak entzun orduko, esandakoaren bila abiatu beharko dute.
- 3 Eta objektua edo kolorea topatzean, ukitu egin beharko dute.
- 4 Esandako objektua aurkitzeko denbora gehien behar duen jokalaria izango da hurrengo gidaria.



5 Itzala

Igandean egindako mendi ibilbidean basurde bat ikusi zuen Karmelek. Zein da basurdearen itzala?

