# Denbora-

## 1 Osatu esaldiak

Izozki asko jan, eta ahotsik gabe geratu da Nekane. Marrazki eta hitz bidez adierazten du zer esan nahi duen. Zer dio Nekanek?

eta koadernoa erosi ditut liburudendan.

bat ikusi dut basoan eta beldurtu egin naiz.

bat idatzi diot nire amari udalekutik.

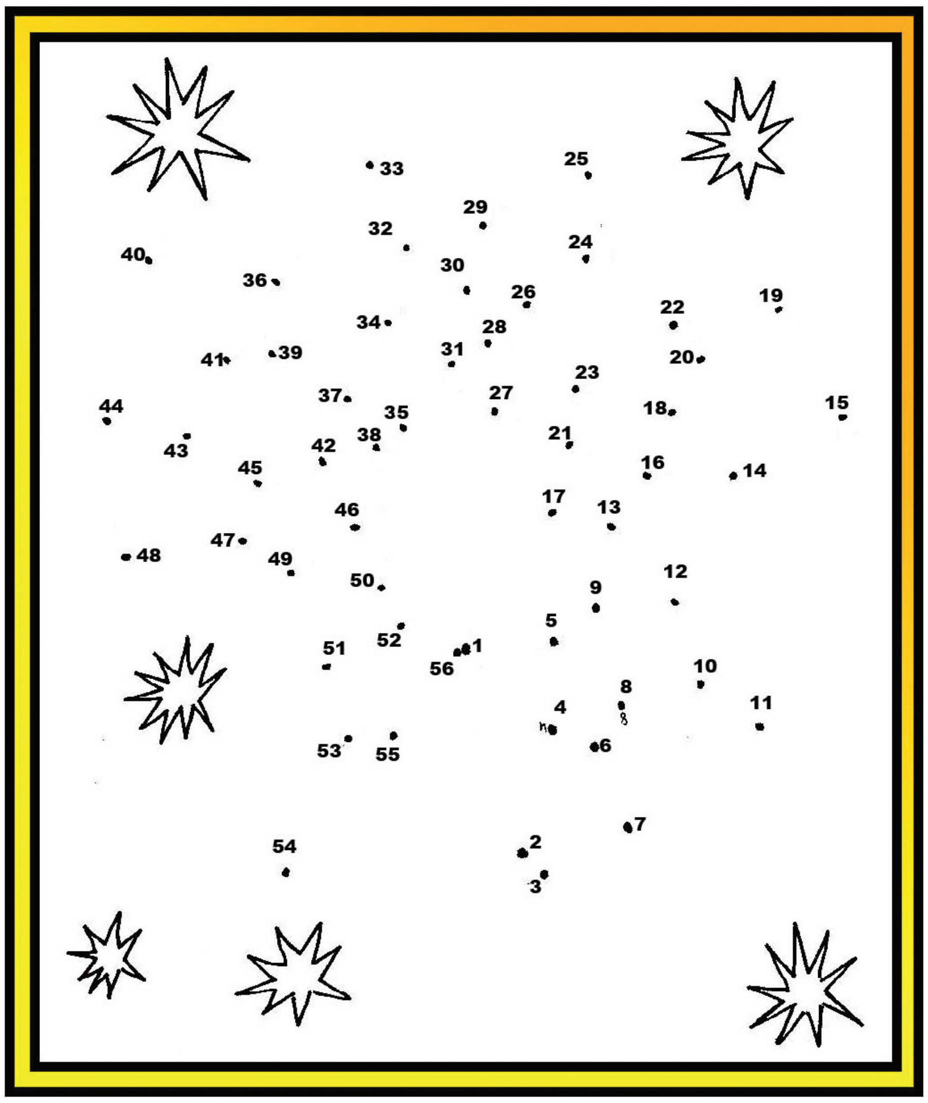
______________________________

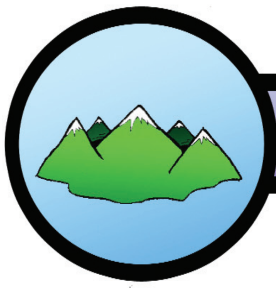
______________________________

______________________________

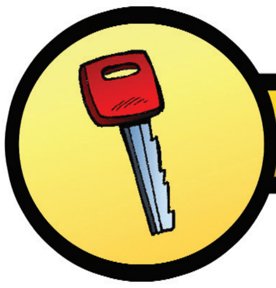
## 2 Lotu puntuak

Argazki kamera berria erosi diotenetik, argazkiak atera eta atera ari da Ainhoa. Zeri atera ote dio argazkia? Lotu puntuak!

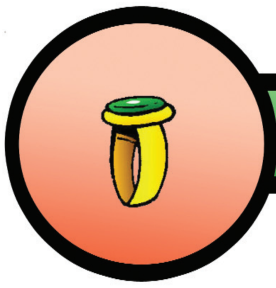




men-ka-di-a-te



tza-gil



e-raz-na-tu

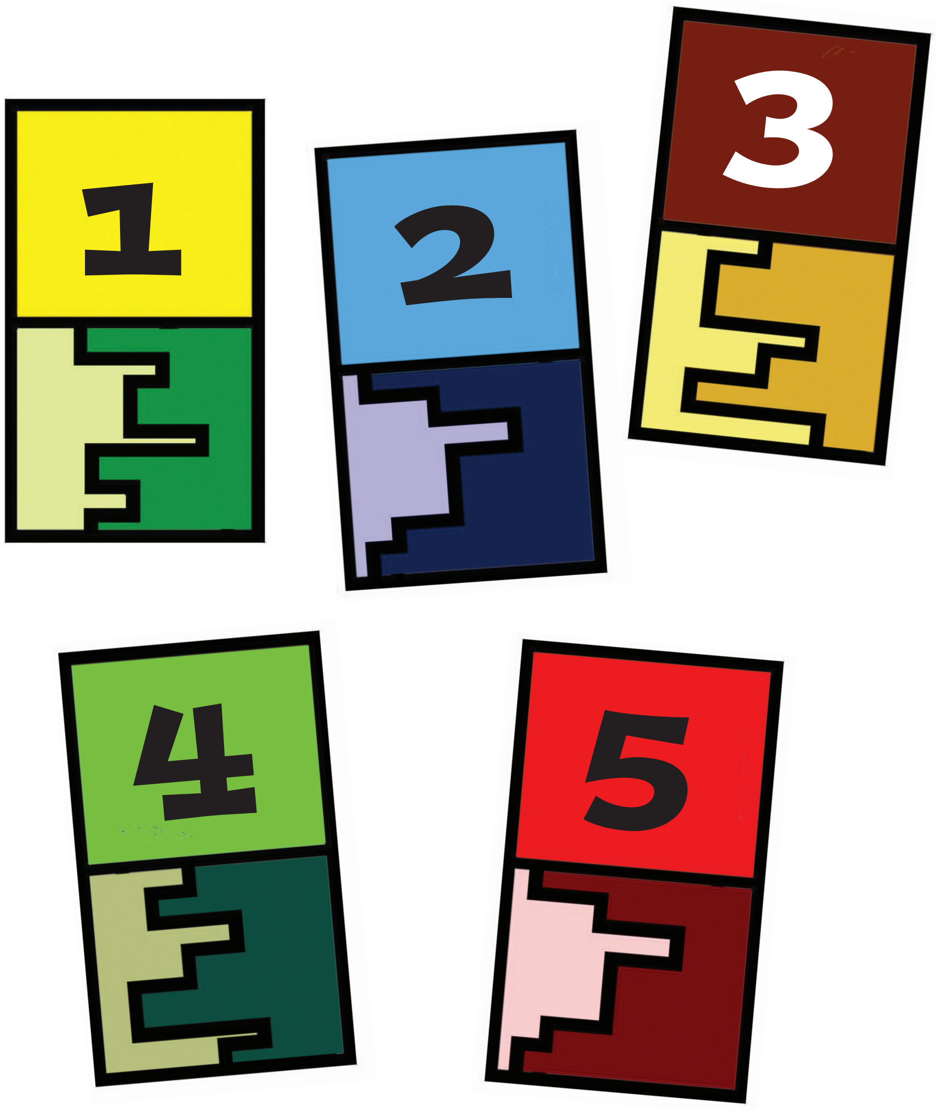
## 3 Osatu hitzak

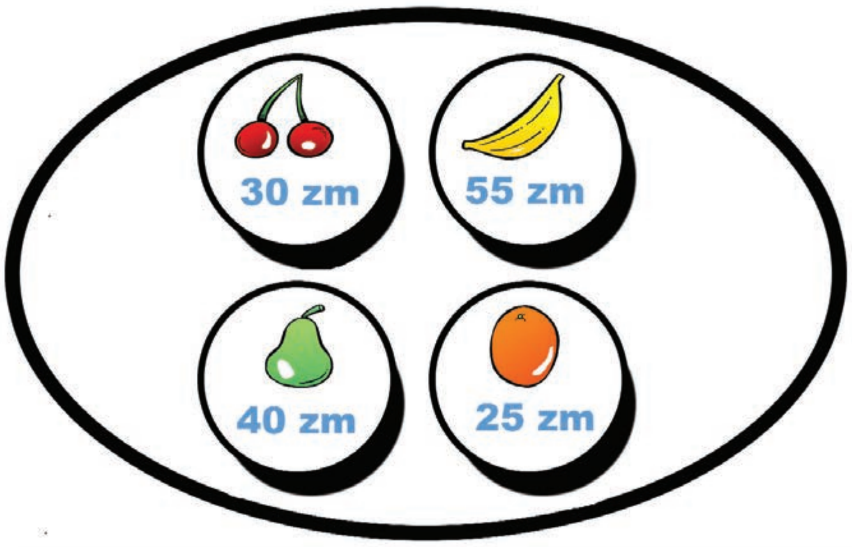
Marrazkilari trebea da Unax. Zer marraztu duen igartzen al duzu?

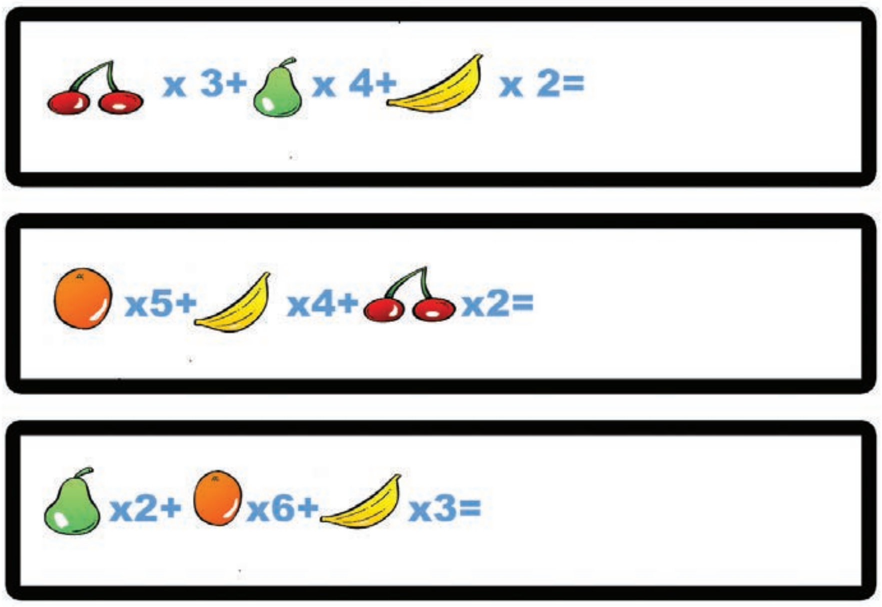
# -pasak

## 4 Giltzak

Itsulapiko berriko sarraila zabaltzeko, bi giltza ditu Julenek. Zein dira bi giltza horiek?




## 5 Erosketak

Fruta dendara bidali dute Ane, mandatuak egitera. Begiratu zer erosi duen, eta kalkulatu zenbat diru gastatu duen.

**Erantzunak:** **1.-** Arkatza, suge eta gutun dira falta diren hitzak. **2.-** Izar bat. **3.-** Mendikatea, giltza eta eraztuna. **4.-** 2-5. **5.-** 3,60 euro, 4,05 euro eta 3,95 euro gastatu ditu.

# Jolasa

## Zotz japoniarrak

Inoiz edo behin jolastuko zineten Txinako joko zahar honekin, ezta? Beste zotzak mugitu gabe, makila bat hartzeko gai al zarete?

**1** Lortu haragi-broxetak egiteko 30 zotz edo makila.

**2** Margotu makiltxoen ertzak askotariko kolorez: 3 makila gorriz margotu, 9 berdez eta 12 horiz. Beste makila bat, berriz, beltzez margotu behar da. Makila beltza eskuratuz gero, 10 puntu irabaziko ditu jokalariak. Gorriek 5 puntu balio dute, berdeek 3 eta horiek 1.

**3** Hartu zotz guztiak esku batean, eta utzi mahai gainera edo lurrera erortzen.

**4** Ahalik eta makila gehien hartzea lortu behar du jokalariak. Zotza hartzean, baina, kontu handiz ibili behar da, gainerako makilak mugitu gabe. Mahaian dagoen makilaren bat mugitzen bada, harrapaketa horrek ez du balioko.

**5** Batu lortutako puntuak, irabazlea nor den jakiteko.