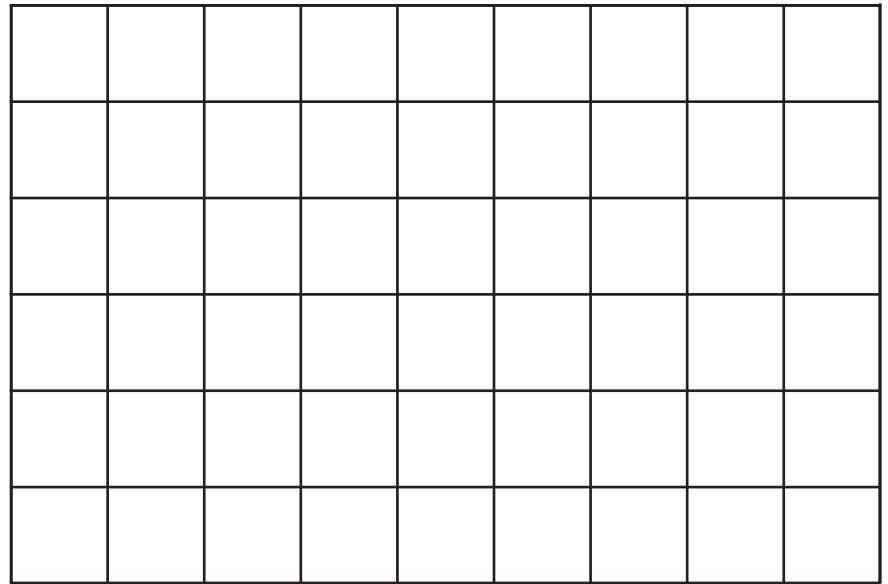
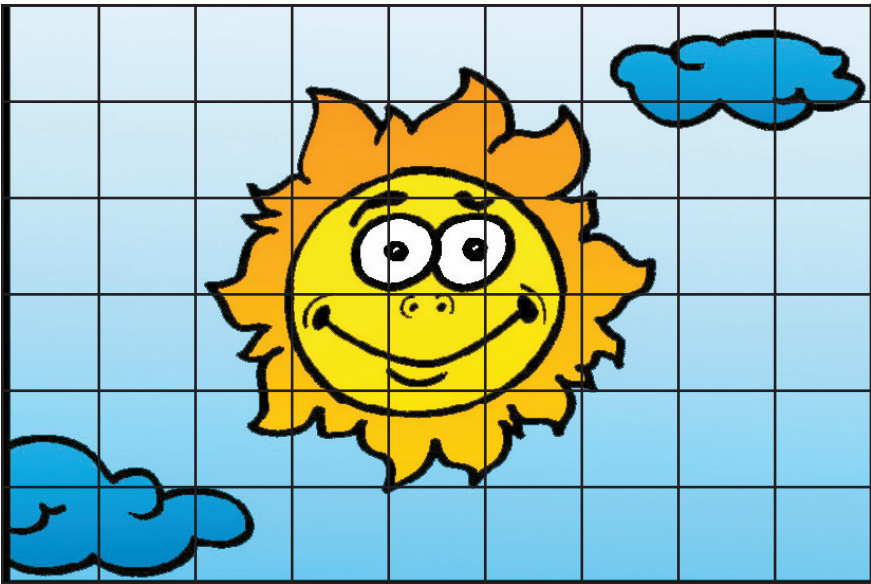
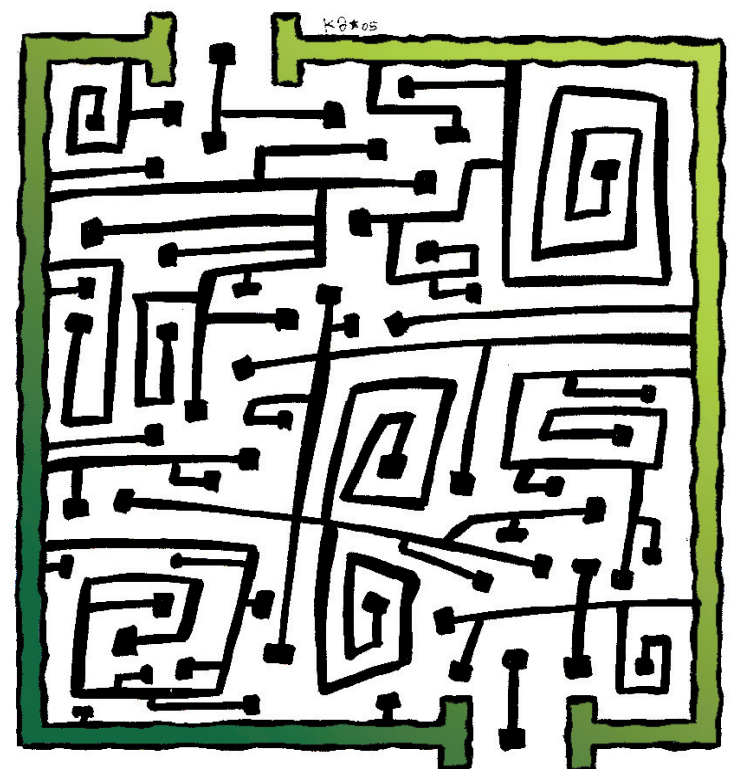


# Denbora-



## 1 Kopiatu laukiz lauki

Eguna pozik iratzarri da gaur Italian. Begira zein eguzki ederra dagoen! Marraztuko al zenuke eguzki hori bera hutsik dauden laukietan?



1	aizkolari	a	igeturubil
2	euskarri	b	iralokzia
3	diskriminazio	c	irraksue
4	borrokaldi	d	oizanimirksid
5	kide	e	idlakorrob
6	liburutegi	f	edik

## 2 Hitzak atzekoz aurrera

Zuzen idatziak dauden hitzak aise irakurtzen ditu Markelek, baina alderantziz daudenak... Zuzen dauden hitzak (ezkerreko errenkadan) alderantziz nola idazten diren esango al diozu?

## 3 Labirintoa

Distira eta Eder betaurrekoak elkarrekin joan dira hondartzara. Distira bainua hartzera joan denean, orde, galdu egin da. Lagundu iezaiozu Eder laguna topatzen.

# -pasak

## 5 Hizki salda

Kutxa erraldoi batean hainbat hizki eta hitz nahastu ditu Eustakio magoak.

Eustakiok ezkutatutako hitzak aurkitzea da zure lana.



## 4 Sinonimoekin jolasean

Esanahi bereko patata zakuak binaka jartzen jardun du Mikelek arratsalde osoa. Hori kontuan izanik, nola lotuko zituen zaku hauek?

G	U	S	T	G	A	I	B
F	D	R	R	A	Z	A	I
Z	I	K	U	R	B	T	Z
I	G	J	P	R	I	F	I
R	A	A	I	A	T	I	P
A	L	I	L	N	X	N	E
K	A	M	I	O	I	L	N
U	Z	S	E	Z	N	A	D
R	I	I	S	I	I	N	A
L	A	E	U	A	R	D	E
E	R	R	M	U	Z	I	N
K	I	O	E	I	R	A	L
R	Z	U	X	I	K	R	L
P	I	R	T	R	O	L	O
Z	T	P	A	A	I	A	G
E	Z	E	L	K	N	E	E
K	O	P	U	R	U	Z	H
A	R	E	T	O	E	T	A
G	E	R	E	A	E	A	K

Erantzunak: 2.-1-B, 2-C, 3-D, 4-E, 5-F eta 6-A.  
4.-Hurrupaka-zurrupaka, abesti-kantu, pinpirin-dotore, nagi-alfer, pentsamolde-pentsaera.

## Jolasa

### Pasa mezua

Animaliak eta ogibideak imitatzen trebea bazara, azken jokariak aise asmatuko du ezkutuko hitza

- 1 Jolasean hasteko, jokari guztiek ilaran jarri behar dute, eta aurrera begira.
- 2 Keinu bat egitearekin bat, ilarako lehen lagunak bira eman, eta animalia edo ogibide baten imintzioak egingo ditu. Keinuak egiten ari den bitartean, bere alboan dagoen laguna begira izango du.



- 3 Lehen lagunak bere lana amaitzean, bigarren ilarako lagunak animalia edo ogibide bera imitatu beharko dio hirugarren lagunari. Eta hirugarrenak

laugarrenari, eta lagunarrenak bosgarrenari. Horrela jarraituko dute ilararen amaierara iritsi arte.

- 4 Lehen lagunak zein animalia edo ogibide imitatu duen asmatu beharko du ilararen amaieran dagoenak. Lehen lagunak pentsatu duenak eta azkeneko jokariak dioenak ez dute zerikusirik izaten maiz. Xelebrekeria ugari sortuko dira, ziur!