Denbora-

E	S	R	T	A	P	A	U
T	I	Z	F	E	L	I	A
S	P	D	I	T	F	G	E
I	O	P	F	E	U	I	D
P	Z	K	A	L	T	X	K
E	T	E	R	E	B	R	A
N	A	G	G	B	O	E	K
Ñ	S	B	I	I	L	P	H
A	U	D	T	S	A	A	E
B	N	O	X	T	R	I	R
P	N	O	O	A	I	K	I
K	U	K	U	B	R	E	O
O	S	A	R	A	P	T	T
T	A	E	N	L	L	A	Z
X	T	T	O	R	A	R	A
A	I	K	A	T	X	H	T
Z	G	E	O	K	I	S	E
E	R	U	T	U	R	D	L
R	F	R	U	I	T	U	A
M	E	R	T	U	O	R	K
A	Ñ	O	K	I	P	A	L

1 Hizki salda

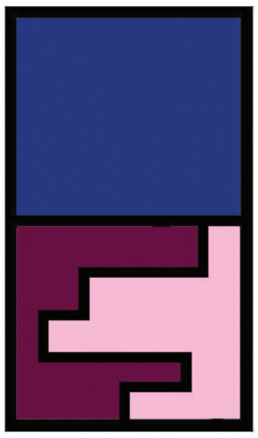
Alfabetoko hizki mordoxka bat nahasi du Ibaik kutxa batean. Hizkien artean hainbat hitz ere txertatu ditu. Ikusten al duzu non dauden lapikoko hitzak?

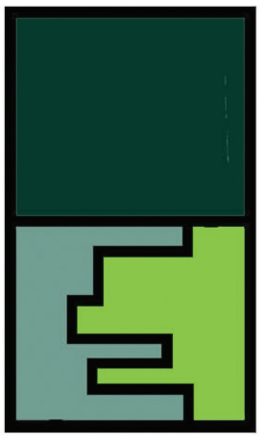
2 Sagu Jakintsua

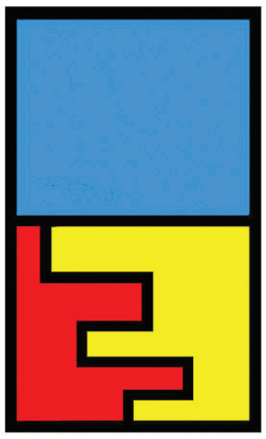
Olaizola eta Irujo, Irujo eta Olaizola albiste izan dira azken egunetan. Baina ba al dakizu nongoak diren? Ea asmatzen duzun lau pilotari hauek zein probintziatakoak diren.

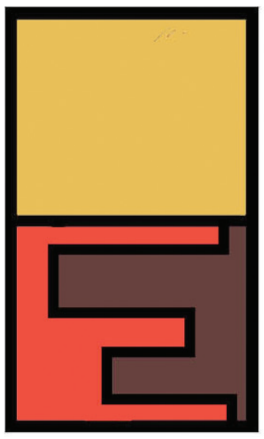
3 Sarrailak

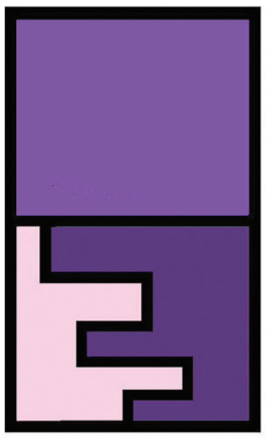
Sotoko bi giltza ditu Itsasok. Gainerako giltzekin nahasi dituenetik, baina, ez daki zeintzuek zabaltzen duten sotoa. Lagunduko al diozu topatzen?

a) 

b) 

c) 

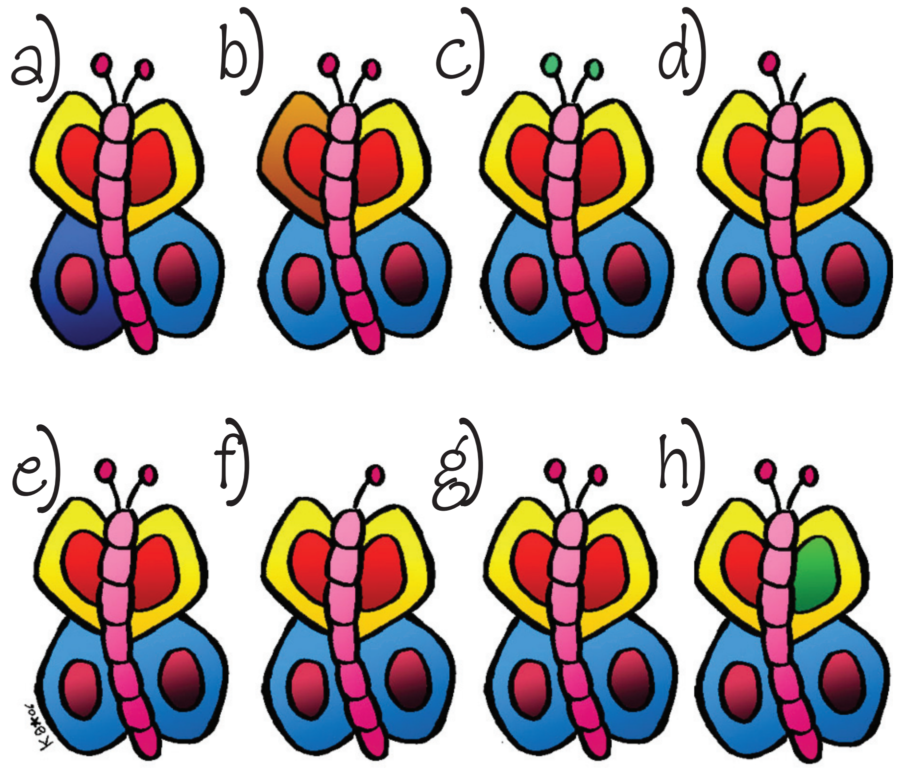
d) 

e) 

-pasak

4 Hitz zuzenaren bila

Zuzen idatzita dauden hitzak aukeratu behar dituzte Junek eta gelakideek euskarako azterketan. Hala, bada, zein aukeratu beharko dituzte?



5 Bikiak

Anbotora egin duten mendi txangoan, hamaika tximeleta ikusi dute Oierrek eta Xantik. Horietako bi berdin-berdinak ziren. Zein?

Erantzunak: **2.-** Titin III.a-Errioxa, M. Irujo-Nafarroa, O. Zearra-Bizkaia eta M. Unanue-Gipuzkoa. **3.-** c eta e. **4.-** Iretargi, doako, haritza, adats eta ehiztari. **5.-** e eta g.

Jolasa

Zutoina

Jira hara eta jira hona, baina erdian dagoen jokalaria ukitu gabe! Biribilaren erdira joan beharko duzu bestela!

1 Zutoinarena egingo duen laguna edo erdian geldirik egongo dena aukeratu behar da jokalarien artetik. Gainerako jokalariak haren inguruan jarriko dira, biribilean, eskutik helduta.

2 Zutoina izango den laguna biribilaren erdi-erdian jarriko da, tente. Beste lagunak haren inguruan hasiko dira biraka.

3 Erdian dagoen lagunak «luzatu!» esatean, jokalariek besoak luzatu beharko dituzte, erdiko jokalariarengandik ahalik eta urrunena jartzeko. Hori egiten duten bitartean, biribilean jiraka jarraitu behar dute.

4 Halaxe jarraitu beharko dute, baten batek erdiko laguna ukitu arte edo biribila apurtzen den arte. Erdiko laguna ukitu duen jokalaria zutoin bihurtuko da. Eskuetatik askatu diren bi jokalariek ere biribilaren erdira joan beharko dute, zutoin lanak egitera.

5 Biribilean dauden jokalariak erdiko lagunak inguratzeko gai ez direnean, jokoa amaituko da.