

# Denbora-

## 1 Hizki salda

Letraz beteriko eltzekada ari da prestatzen Bittor sukaldaria. Hizkien artean hainbat hitz nahasi ditu. Ikusten al dituzu non diren lapikoko hitzak?



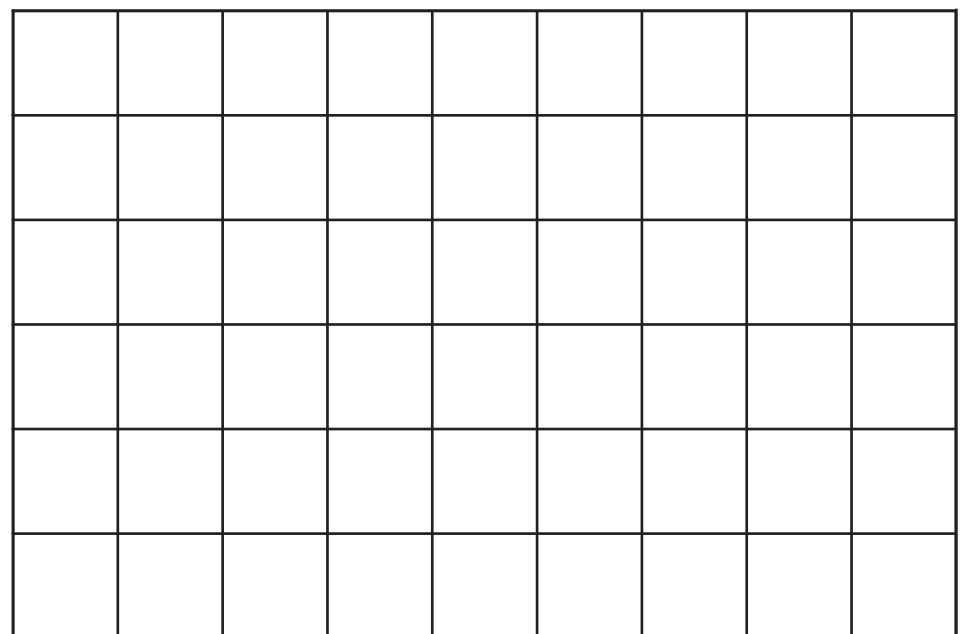
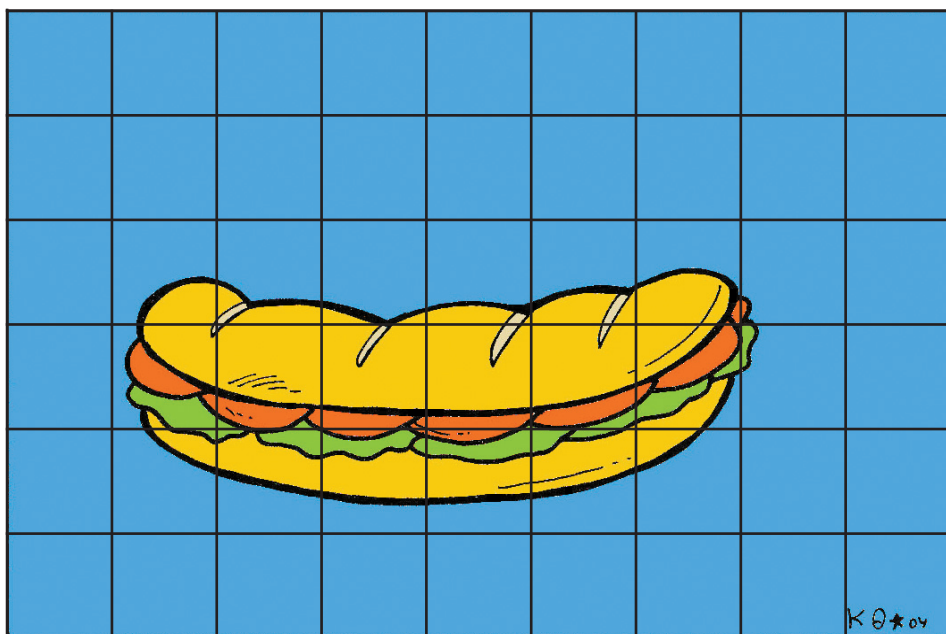
## 2 Itzalak

Aiert izan da txapelketako irabazlea, eta garaikur hau eman diote. Itzal hauetako bat Aierten garaikurrarena da. Zein?

Erantzunak: 2.-d. 4.-Hur-urrun, funtsezko-funsgabe, baliogabe-paliodun, amodio-ezinkusi eta txalotu-zapuztu. 5.-Pala bat.

## 3 Kopiatu laukiz lauki

Txiribitonek bere ogitartekoaren marrazkia bidali digu. Marraztuko al zenuke ogitarteko bera alboko laukietan?



# -pasa

## 4 Antonimoen bila

Maddik goxoki poltsa bat erosi du. Goxoki bakoitzak hitz bat du idatzia. Lagunduko al diozu antoninoak diren goxokiak batzen?



## 5 Inkesta

Ekik zein kirolelan eman ote du izena? Asmatzeko, aurkitu erantzun zuzenak, eta margotu lauki bakoitza dagokion kolorean. Orain badakizu, ezta?

**1.- Zein bi herritan ospatzen dira sasebastianak?**

(Erantzun zuzena marroiz margotu)

- 1.- Tolosa eta Donostia.
- 2.- Donostia eta Ituren.
- 3.- Azpeitia eta Donostia.

**2.- Nork idatzi ditu Garmendia Ameriketara artzain joandako euskaldunaren abenturak?**

(Erantzun zuzena laranja margotu)

- 4.- Juan Kruz Igerabidek.
- 5.- Kirmen Uribek.

6.- Yolanda Arrietak.

**3.- Zein animalia du maskota gisa Tau Baskonia taldeak?**

(Erantzun zuzena horiz margotu)

- 7.- Aker bat.
- 8.- Txakur bat.
- 9.- Oilar bat.

**4.- Nola izena dute azken orriko ipuineko anai-arrebek?**

(Erantzun zuzena horiz margotu)

- 10.- Amaia eta Jon.
- 11.- Aintzane eta Jon.
- 12.- Maider eta Jokin.

**5.- Zein sukaldariri eman diote aurtengo urrezko danborra?**

(Erantzun zuzena marroiz margotu)

- 13.- Juan Mari Arzaki.
- 14.- Martin Berasategiri.
- 15.- Karlos Argiñanori.

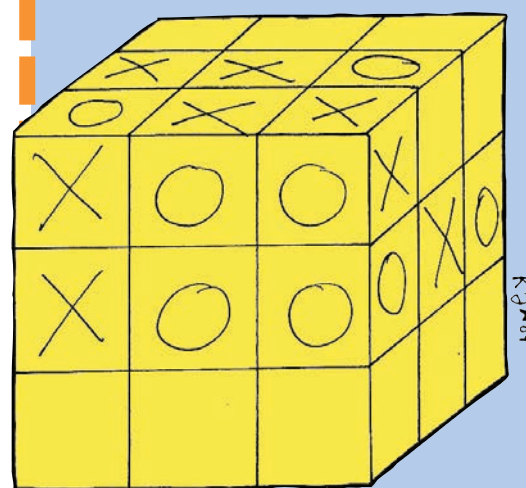
**6.- Zein herritako inauterietan ikus daiteke Miel Otxin?**

(Erantzun zuzena laranja margotu)

- 16.- Donostian.
- 17.- Iturenen.
- 18.- Lantzen.

## Kuboa

Hiru dimentsiotako estrategia jokoa da proposatzen dizugun hau. Adi egotea erabat ezinbestekoa da



**1** Kubo bat egin, eta kuboaren alde bakoitza bederatzi laukitan banatu behar da.

**2** Jokalariak, txandaka, X edo O marraztu behar dute laukiaren barruan. Jokalari batek X idatziko du, eta besteak, O.

**3** Lau lerroan lortzea da jokalariaren zeregina. Era berean, aurkariak helburu bera bete ez dezan, trabak jarri beharko dizkio.

**4** Lau ikurrak jarraian lerratzea lortzen duen jokalariak irabaziko du partida. Lau ikurrek ez dute zertan kuboaren aurpegi berean egon.

Partida amaitzean, ezabatu ikurrak, eta berriro has zaitezke jolasean.

