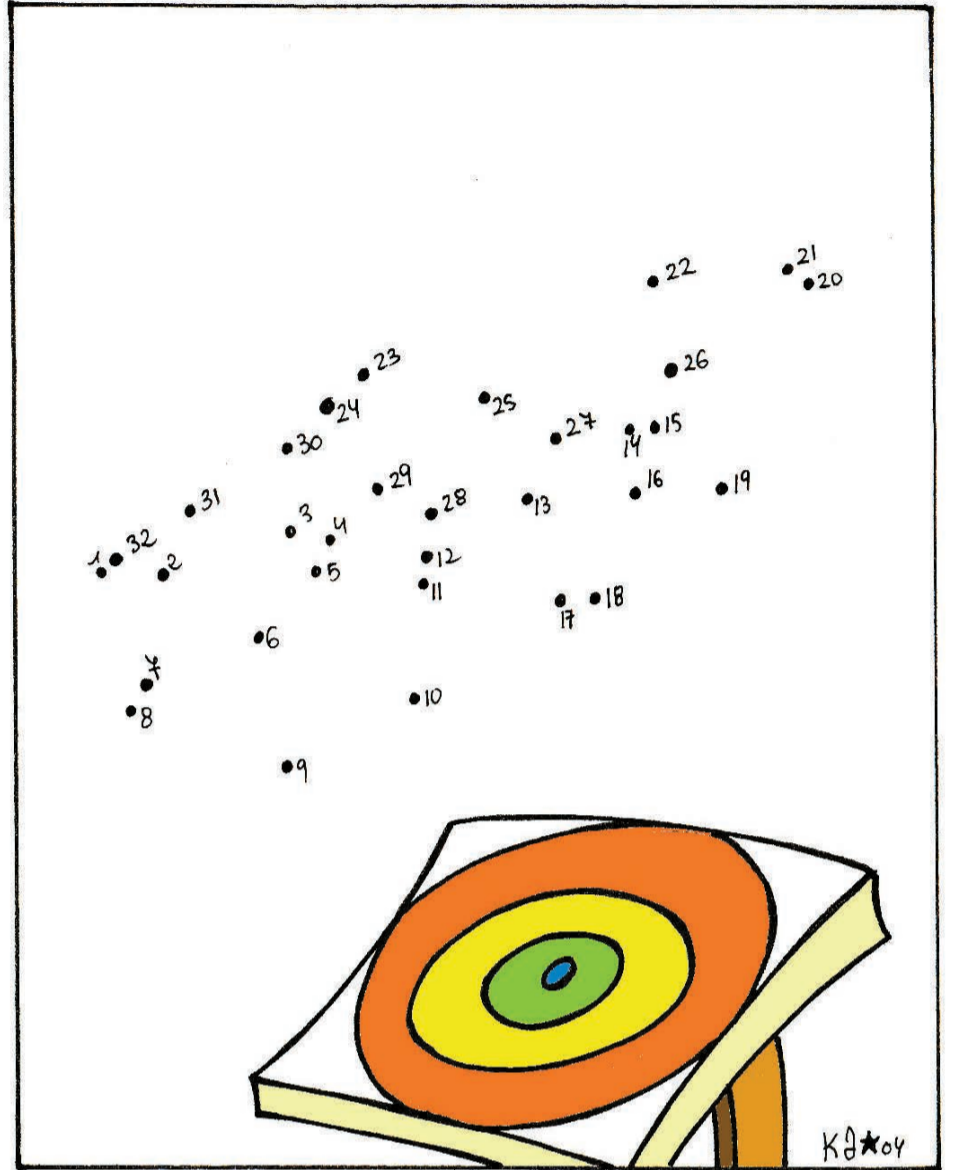
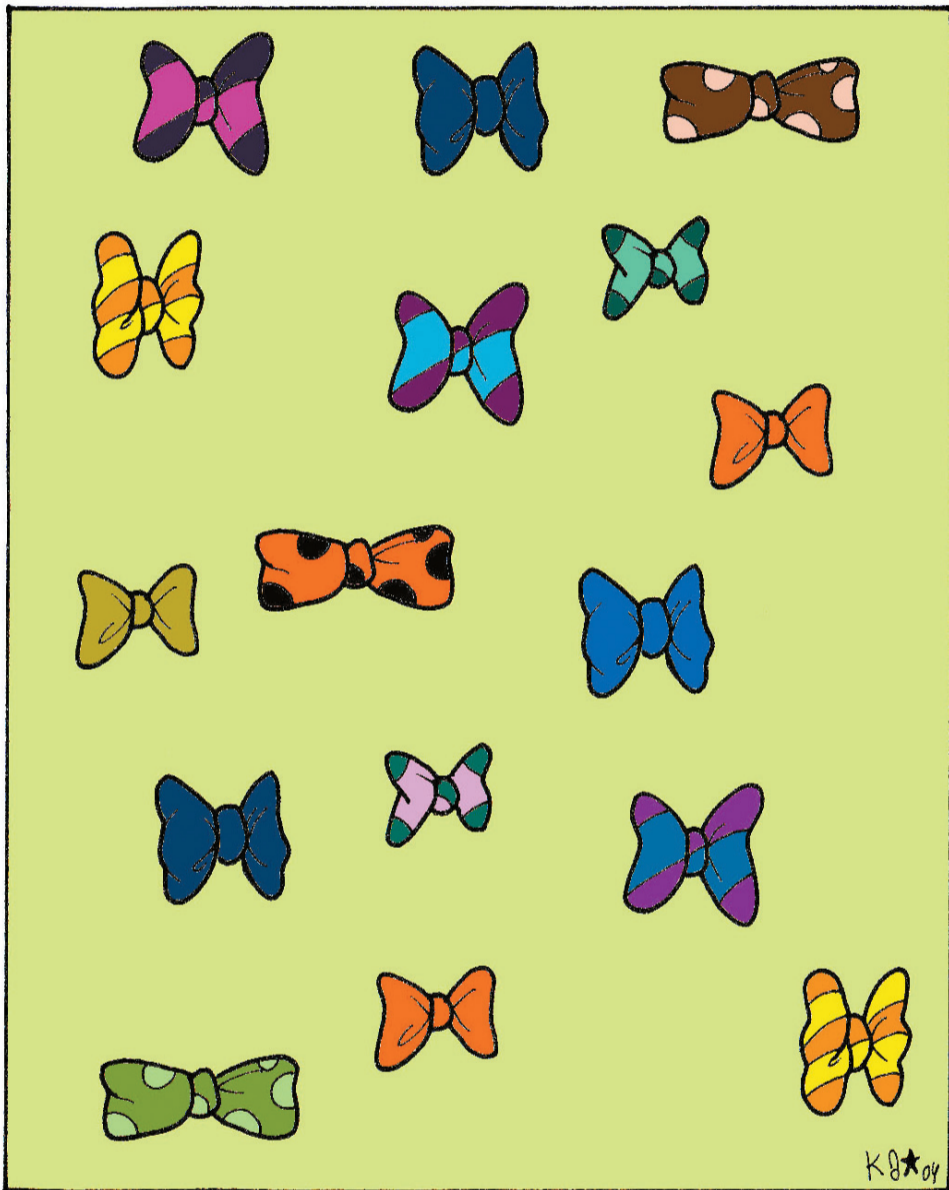


Denbora

1 Aurkitu irudian

Pelok ezkontza batera joan behar duela eta, lepoko tximeleta bat erostera joan da dendara. Era askotakoak atera dizkiote, baina hiru pare tximeleta berdinak zirela ohartu da. Zein?

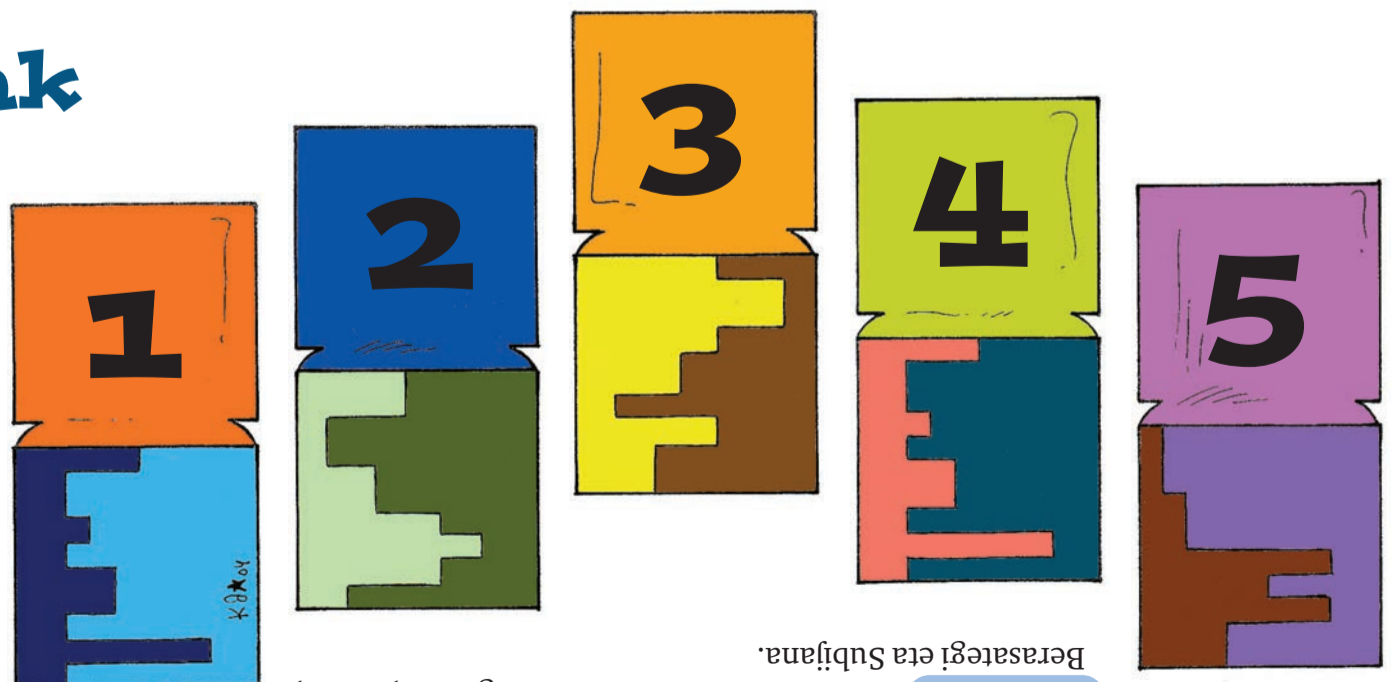


3 Puntuak lotu

Marrakia ikusita, asmatzen al duzu zer ezkututatzen den? Oraindik ez badakizu, lotu puntu guztiak orden egokia jarraituz.

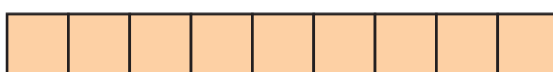
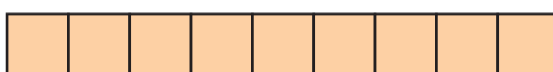
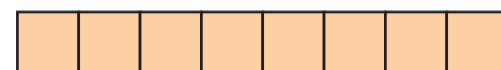
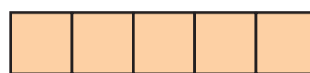
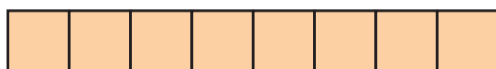
2 Sarrailek

Anderrek amaren eta aitaren giltzak nahastu ditu. Multzoan atariko bi giltza daude, biak berdin-berdinak. Asmatzen al duzu zein diren berdinak?



Erantzunak: 2.-1 eta 4. 3.-Gezi bat. 4.-Argiñano, Arzak, Berasategi eta Subijana.

-pasa



4 Ezkutuko hitza

Hizki guztiak bata bestearen gainean daude, eta ez da ezer argirik irakurtzen. Orden egokian jartzen badituzu, ordea, lau sukaldariren izenak irakurriko dituzu.



Joko lasaia eta dibertigarria da. Adi-adi entzun behar duzu lagunak esaten dizuna, hasierako eta amaierako mezuak berdinak izan daitezten.

Ez dizut entzuten!

1. Jokalari guztiak bildu ostean, lerro batean jarriko dira denak. Lerroan jarri ezin badira, orden jakin bat ezarri: nork noren atzetik hitz egingo duen zehaztu, alegia.

2. Lehen jokalaria berak asmatutako istorio edo esaldi bat kontatuko dio bere ondoan dagoen jokalaria.

3. Bigarren jokalaria entzundako mezua errepikatu beharko dio hitzez hitz hirugarren jokalaria. Ahalik eta ixilen esatea komeni da, gainerako jokalaria mezua entzun ez dezaten.

4. Horrela, istorioa jokalariz jokari eta belarri belarri joango da igortzen. Mezua azken jokariarengana iristean, lehen jokalaria hasieran aipatu duen esaldia zehatz-mehatz errepikatuko du. Azken jokalaria ere bere belarrietara iristen den istorioa aipatuko du ozen. Mezuak zer nolako aldaketa izan duen ikusiko duzu. Dibertigarria, ezta?