

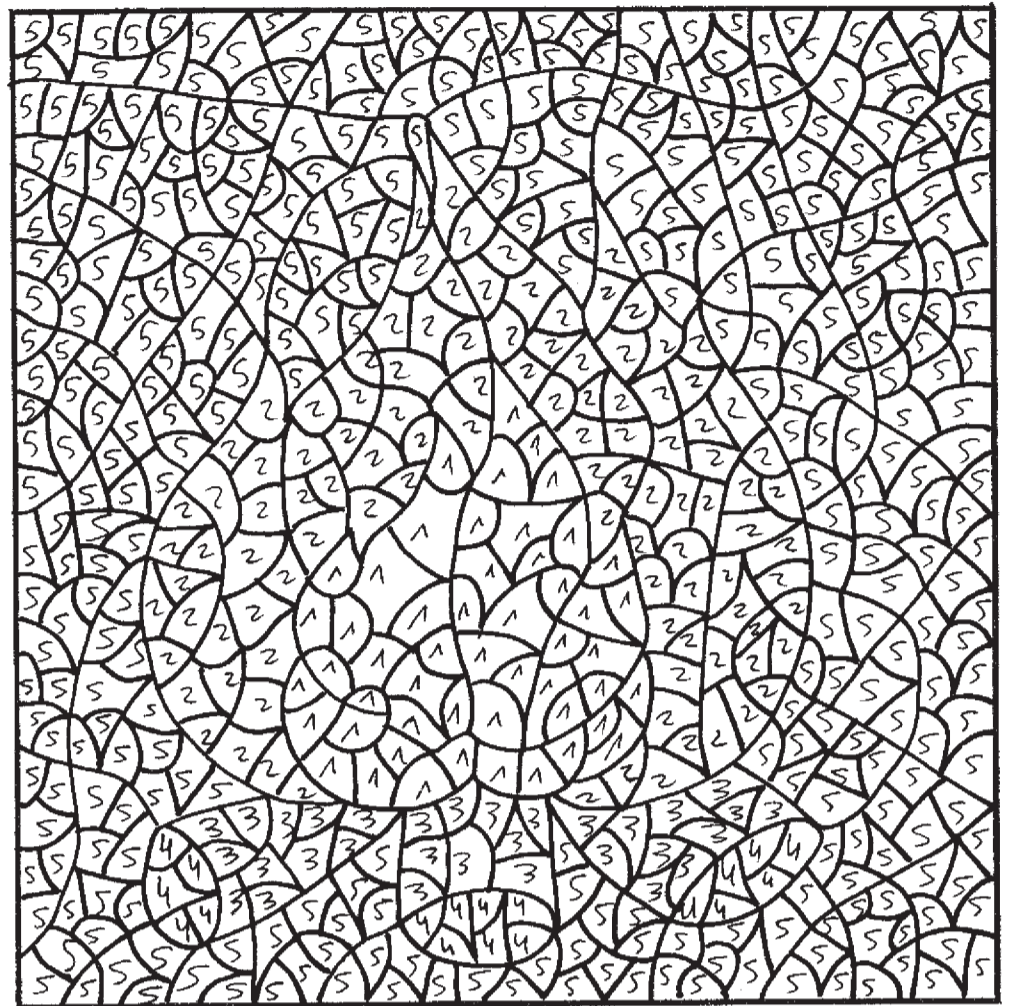
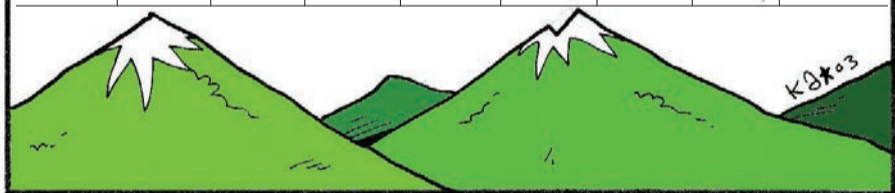
Denbora

1 Hizki salda

Euskal Herriko mendiak ezagutzen dituzue, baina munduan daudenak?

Ea hizki salda honetan munduko zazpi tontor ezagunen izenak topatzen dituzuen.

S	T	N	M	P	I	Z	X	O
U	R	A	A	O	H	A	S	M
K	U	O	C	T	E	S	U	O
I	R	B	O	A	Z	C	R	N
L	N	U	N	E	B	X	M	T
I	O	P	C	S	O	B	M	B
M	A	N	A	S	E	F	A	L
A	C	U	G	P	V	R	C	I
N	O	X	U	O	E	N	K	R
J	N	E	A	X	R	O	I	E
A	C	O	N	C	E	D	N	M
R	A	B	E	V	S	U	L	E
O	T	L	H	O	T	S	E	V
C	H	O	O	Y	E	A	Y	E
A	U	C	J	U	O	S	B	R
M	O	N	T	B	L	A	N	C
E	F	E	R	A	S	T	R	R
V	U	K	P	E	U	I	D	K
E	P	A	A	F	X	O	M	R
R	A	C	H	O	O	Y	U	S
E	S	I	R	R	L	O	S	O



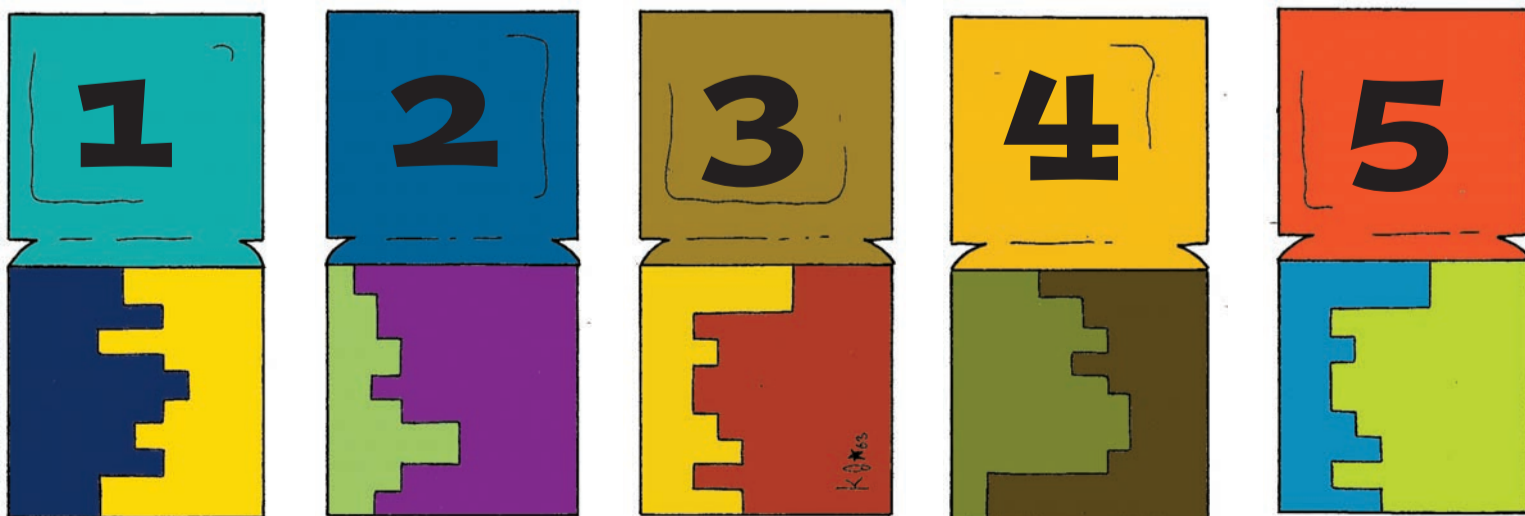
1-gorria, 2-horia, 3-marroi iluna, 4-marroi argia, 5-urdina

2 Margotu eta asmatu

Ruben mendira joan da txango bat egitera. Bertan, kaltegarria izan daitekeen zerbait ikusi du. Zer den jakin nahi baduzu, margotu lauki bakoitza dagokion kolorearekin.

3 Sarraileak

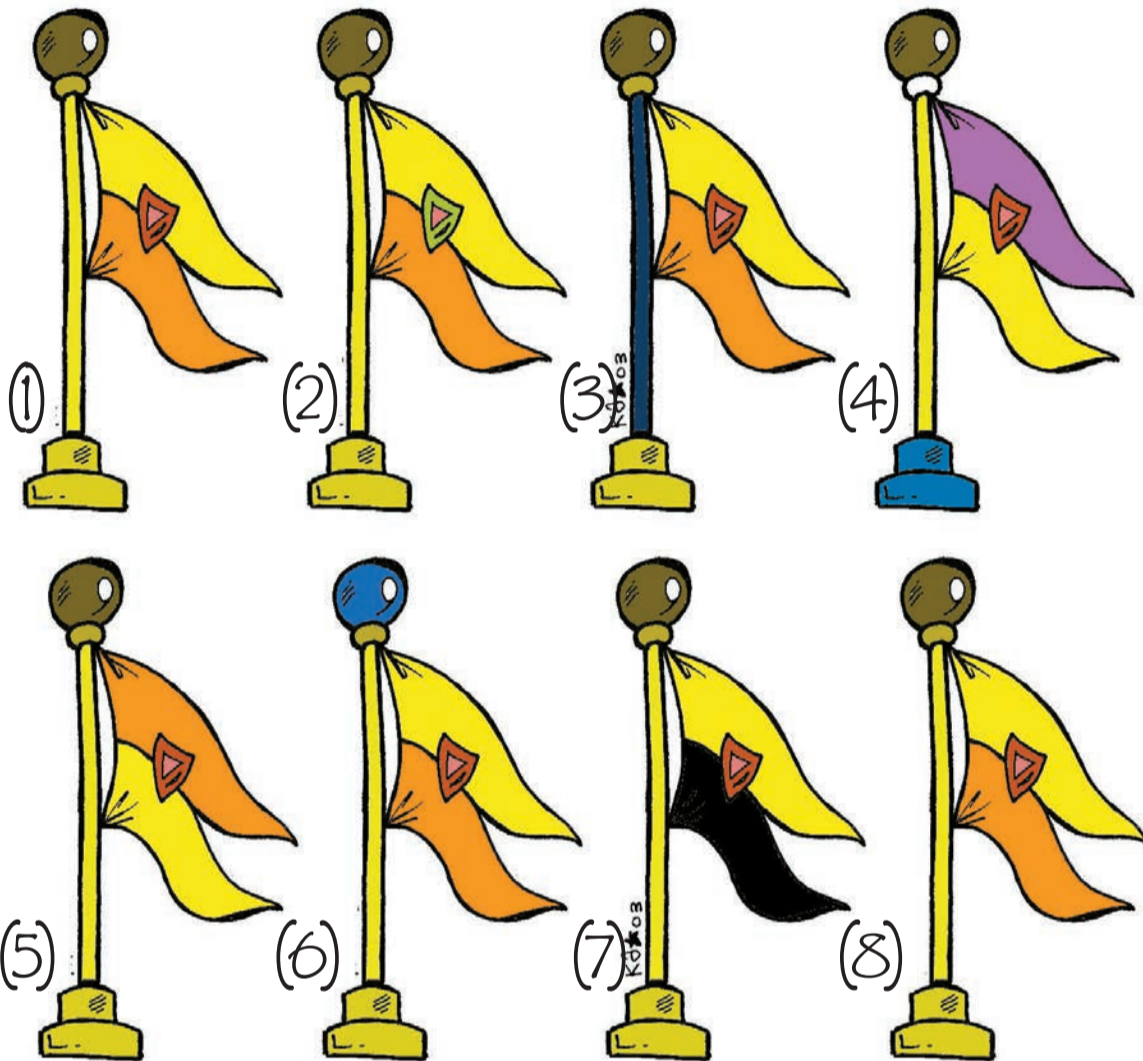
Mezu sekretuak giltzapean ezkutatzea erabaki dute Julenek eta Jokinek. Multzo honetan kaxaren sarraila zabaltzen duten bi giltza daude. Zein dira?



-pasa

4 Bikiak

Anbroxiok banderen bilduma egiten du. Denak ezberdinak zituelakoan zegoen, baina bi berdin dituela ohartu da. **Zein dira berdinak?**



5 Buruari eragin

Oporretan matematika ariketak egin gabe gertuko zinela uste al zenuen? **Kalkulatu** zenbaki zerrenda hauen emaitza. Animo!

(A) $14 \times 2 - 2 + 8 = \square$

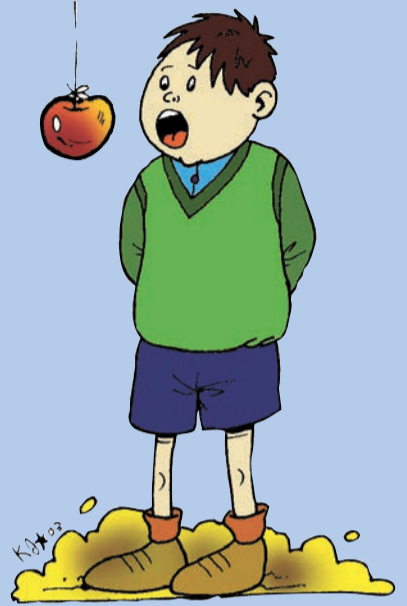
(C) $(7 + 2) \times 3 - 4 = \square$

(B) $[(3 \times 8) : 3] - 6 + 1 = \square$

(D) $(10 - 5) \times (3 + 2) = \square$

Baietz sagarra jan!

Aspaldiko jokoa izan arren, oso dibertigarria da. Hortz zorrotzak eta trebetasun izugarria izatea nahitaezkoa da



- 1 Hainbat soka jarriko ditugu hormatik zintzilik, eta soka bakoitzari sagar bat lotuko diogu. Oso garrantzitsua da sagarra altuera jakin batean zintzilikatzea; oso baxu ez, baina ezta oso altu ere. Ideia bat egin dezazuen, sagarrak jokalariaren ahoaren parean gertatu behar du.
- 2 Jokalari bakoitza soka edo sagar baten parean ezarriko da. Keinu bat egin orduko, jokalari bakoitza bere aurrean duen sagarrari koska egiten saiatuko da. Gogoan izan eskuak bizkarrean eduki behar direla, eta ezin direla sagarra eusteko erabili.
- 3 Aurrez zehaztutako denboraren barruan sagar gehien jan duen jokalariak irabaziko du jokoa.